

## Apéndice A.

### Estructura de la base de datos para el ambiente LLL

Agente de Usuario

Tabla modelo\_aprendiz: create table modelo\_aprendiz (

username char(10) not null,

password char(10) not null,

nombreUsuario var(50),

tipoUsuario char(15) not null,

email char(100) not null,

urlPersonal char(300) not null,

temasPersonales text not null,

imagen char(30) not null,

ga float not null,

vocabulario char(30) not null,

gradoMadurez char(15) not null,

primary key (username));

Tabla grupo: create table grupos (

id\_grupo char(10) not null,

nombreGrupo char(60),

temasGrupo char(300),

posibleCandidato1 char(10) not null,

posibleCandidato2 char(10) not null,

posibleCandidato3 char(10) not null,

fecha date not null,

username char(10) not null,

primary key (id\_grupo) );

Tabla compromiso: create table compromisos (

id\_compromiso char(10) not null,

tipoCompromiso char(15) not null,

personasCompromiso text not null,

comentarios\_compromiso text not null,

fecha char(18) not null,

hora char(8) not null,

username char(10) not null,

primary key (id\_compromiso));

Tabla material: create table material (

id\_material char(12) not null,

titulo char(300) not null,

urlMaterial char(300) not null,

comentariosMaterial char(300) not null,

numVisitas integer not null,

username char(10) not null,

numAccesosDesdeLaVisita integer,

materialGral char(8) not null,

materialOrigen char(8) not null,

gi float not null,

gr integer not null,

tipoRelacion char(15) not null,

primary key (id\_material));

Tabla plan\_aprendizaje: create table plan\_aprendizaje (

id\_plan char(10) not null,

temasDeInteres char(300) not null,  
urlsTemasDeInteres char(300) not null,  
temasComunidad char(300) not null,  
conformista integer not null,  
consciente integer not null,  
autonomo integer not null,  
username char(10) not null,  
primary key (id\_plan);  
Tabla agente\_informacion: create table agente\_informacion (  
palabraclave char(50,30) not null,  
listaMaterialAproponer char(300) not null,  
id\_grupo char(10), not null,  
primary key (palabraclave));

Ocadiz Mendoza, A. 2000. **Tecnologías de Información para un Ambiente Life-Long Learning Basado en Agentes**. Tesis Maestría. Ciencias con Especialidad en Ingeniería en Sistemas Computacionales. Departamento de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Escuela de Ingeniería, Universidad de las Américas Puebla. Mayo. Derechos Reservados © 2000.