

## **Apéndice A.**

### **Descripción de la función de los componentes más importantes de VicFDL**

#### **WebCam**

Este componente contendrá los elementos necesarios para iniciar la captura de video proveniente de las cámaras en las plataformas Macintosh y PC. Este componente se encarga de realizar la división del video formulando cuadros para ser enviados al disco duro del webserver.

#### **WebServer**

Este elemento de la arquitectura de VicFDL es importante ya que reúne todos los cuadros capturados por el webcam vía protocolo de transferencia de datos (ftp) al disco duro del webserver para que por medio del componente VideoFDL sea desplegado el video en una página electrónica.

#### **VideoModerador, Charlas y correo electrónico**

Estos son otros de los componentes más importantes de VicFDL ya que se encargan de realizar el ambiente visual colaborativo en el web.

Establecen la comunicación síncrona vía web por medio del video y por medio de charlas en tiempo real.

Aplicarán la técnica unicast puesto que los usuarios que se encuentren en este servicio utilizarán programas cliente o visualizadores de páginas web (sección 5.4)

Mostrarán el área de colaboración donde se podrán visualizar videos e imágenes en tiempo real.

Identificarán a cada uno de los usuarios que se encuentran en la sala virtual así como sus capacidades de video.

#### **Servicios de Multicast de la FDL**

Este componente contrandrá los métodos necesarios para la distribución de audio, video y herramientas de colaboración en Internet u otra red, realizando la técnica de petición por demanda (multicast) sección 3.3, a este componente se le dio el nombre de Virtual\_Room\_FDL, aquí se crearán las salas virtuales definiendo las herramientas a utilizar como audio, video y pizarrón electrónico.

### **Generador de Videoconferencias**

Este es el componente principal del módulo de aplicación de modelo VicFDL, este contendrá todos los métodos necesarios para realizar una comunicación natural por medio de audio, video y un pizarrón electrónico, este estará en continuo contacto con el componente de conexión ip que mantendrá la dirección de cada participante miembro de la conferencia

Morales Salcedo, R. 1999. **Aplicaciones de la Videoconferencia en Bibliotecas Digitales**. Tesis Maestría. Ciencias con Especialidad en Ingeniería en Sistemas Computacionales. Departamento de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Escuela de Ingeniería, Universidad de las Américas Puebla. Mayo. Derechos Reservados © 1999.