

BIBLIOGRAFÍA

Adams Lee
High-Performance C graphics programming for windows
Mcgraw-Hill
Segunda Edición, Washington, 1992

Aguilera Ramírez Antonio
Simplificación de la subdivisión recursiva de poliedros
In José Luis Vázquez, Editor
CONIELECOMP '2000: X-Congreso Internacional de Electrónica, Comunicaciones y Computadoras. México, 2000

Anand Vera B.
Computer Graphics and Geometric Modeling for Engineers
John Wiley and Sons
Segunda Edición, N.Y., 1993

Angell Ian O. y Griffith Gareth
High-resolution using C++
Jonh Wiley and Sons
Primera Edición, N.Y., 1990

Bailey C. Trevor, Gatrell C. Anthony
Interactive Spatial Data Analysis
Longman Scientific & Technical
Segunda Edición, London, 1990

Burger Peter & Gillies Duncan
Interactive Computer Graphics: Functional, Procedural and Device-Level Methods
Addison-Wesley Publishing Company
Primera Edición, N.Y., 1990

Ceballos Francisco Javier
Curso de programación con C
Macrobit-Rama
Primera Edición, México, 1990

Charte Francisco
C++ Builder 4
Anaya Editores
Primera Edición, México, 1999

Charte Francisco
Programación Avanzada con C++ Builder 4
Anaya Editores
Primera Edición, México, 1999

Charte Francisco
Programación con C++ Builder 4
Anaya Editores
Primera Edición, México, 1999

Escribano Manuel
Programación de Gráficos en 3D
Addison-Wesley Iberoamericana
Primera Edición, London, 1995

Foley, Van Dam, Feiner, Hughes
Computer Graphics: Principles and Practice
Addison-Wesley
Primera Edición, 1991

Griffith Gareth, Angell Ian O.
High-resolution using Pascal
Jonh Wiley and Sons
Primera Edición. N.Y., 1988

Hearn Donald, Baker M. Pauline
Computer Graphics
Prentice-Hall
Décima Edición, London, 1986

Heiny Loren
Advanced Graphics Programming using C/C++
John Wiley & Sons
Primera Edición, N.Y., 1993

Hoffman Christoph M.

Solid Modeling: an Introduction
Morgan Kaufmann Publisher
Primera Edición, New Yersey, 1989

Inprise Corporation
Borland C++ Builder, developer's guide
Inprise Corporation
Primera Edición, London, 1999

Martti Mäntylä
An Introduction to Solid Modeling
Computer Science Press
Primera Edición, London, 1988

Pavlidis Theo
Algorithms for Graphics and image processing
Computer Science Press
Cuarta Edición, London, 1982

Reisdorph Kent
Borland C++ Builder 4.0
SAMS Borland Press
Primera Edición, N.Y., 1999

Samet, Hanan
The Design and Analysis of Spatial Data Structures
Addison-Wesley
Primera Edición, Maryland, 1989

Samet, Hanan
Applications of Spatial Data Structures, Computer Graphics
Image Processing and GIS
Addison-Wesley
Primera Edición, Georgia, 1989

Tenenbaum aaron M., Langsam Yedidyah, Augenstein Moshe A.
Estructuras de Datos en C
Prentice-Hall
Primera edición, México, 1993

Thalmann D., Magnenat-Thalmann N.
New Trends in Computer Graphics

Proceedings of CG International '88
Springer-Verlag
Hamburgo, Primera Edición, 1988

Wells, Drew & Young Chris
Ray Tracing Creations
Waite Group Press
Primera Edición, Nueva York, 1990