

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA

Figura 1
Datos recolectados en la actividad 3 ¡Adivina! Grupo de niñas y niños de 5 años.

Reactivo	Marcadores Utilizados	Participante 1	Participante 2	Participante 3	Participante 4	Participante 5	Participante 6	Participante 7	Participante 8
1	quiere que...	se duerma	que juegue	se duerma	dormirse	se duerma	se duerma	se duerma	se duerma
2	será mejor que...	recoger	acomoden todo	recoger los juguetes	recojan	se duerma	levantar los juguetes	lo limpien todo	recojan los juguetes
3	para que...	se la ponga	se vista	se la ponga	se la ponga	se compre nueva	guardarla	le quede	se la ponga
3b	hasta que...	deje de dejar ropa	el hijo se quiera cambiar	cuando se quiera poner la ropa	ya tenga	quiera una ropa nueva	ya no le ponga ropa	crezca	se vayan a la casa
4	hasta que...	en 5 semanas	lo amarren	tenga su hueso	cuando se vaya el gato	cuando ya atrape al gato	cuando ya no haya un gato	cuando se vaya el gato	se vaya el gato
5	será necesario que...	se ponga abrigo	que juegue en la casa	se tape	ponerse un suéter	ponerse un suéter	ponerse un suéter	se ponga un suéter	se ponga un suéter
6	será mejor que...	correr	ser grande	crecer	gane	corra más rápido	crezca	entrenar	sea más grande
7	será necesario que...	echar huevos al pastel	haga otro	nada más le eche un huevo	Haga otro	echen unos ingredientes	ponerle el huevo el que ya si rompe	le ponga mantequilla	ponga otros huevos
8	le pide que...	que la ayude	que lo cargue y él lleve la semilla	la lleve	su comida	se quite del camino	la ayude	la semilla	cargue la semillota
9	hasta que...	deje de comer	se canse	cuando se acabe	se llene	cuando ya se acabe todo	hasta un mes	nunca va a dejar de comer porque si no se muere	hasta la noche
10	hasta que...	deje de ver la tv	ya quiera	cuando deje de ver la tv	ya no quiera ver la tv	cuando ya acabe su programa favorito	cuando termine de ver la tv	cuando le diga su mamá que ya baje	Ahorita

Continúa...

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA

Reactivo	Marcadores Utilizados	Participante 9	Participante 10	Participante 11	Participante 12	Participante 13	Participante 14	Participante 15
1	quiere que... será mejor	se acueste	que se duerma	se acueste recojan sus	se duerma	que la cuide	que se duerma recoger los	que ya se duerma
2	que...	lo ordenen	recoger para que se	juguete	los recojan	recojan porque ese no	para que se la compre	guardar sus juguetes para que se la
3	para que...	se la ponga	cambie	se la ponga	para vestirse	hasta que se	hasta que le	ponga
3b	hasta que...	se la ponga bien	hasta que se cambie	acabe	hasta que se vista	ponga el vestido hasta que	compre su ropa hasta que lo	ya se vaya
4	hasta que... será necesario	cuando el gato se siente ponerse el	gato se vaya que tiene que	el gato no corra se ponga la	gato ya no esté que se ponga	persiga al gato que se ponga un	atrape	cuando crezca
5	que...	abrigo	decir por favor	sudadera	un suéter	suéter	que salga el sol	ponerse el suéter
6	será mejor que...	lo agarre y le lance el balón a la canasta	crecer como el tiene que no	Crezca	patear el balón	que gane el osito	que sea más grandote	no sé
7	será necesario que...	la harina	huevo y echarle agüita	ya no rompa el huevo	no ponga el huevo	ponerle mantequilla	no romper el huevo	comprarlo
8	le pide que...	que lo ayude después de	que cargue y que se apure	la ayude	que no se la coma (a la hormiga)	que se vaya	le pide que le dé la semilla	que la cargue
9	hasta que...	jugar	sea de noche	Termine	hasta que le den su comido	como dos...	hasta que se le acabe	hasta hoy
10	hasta que...	terminen las caricaturas	termine el programa	termine de ver las caricaturas	hasta que deje de ver la tv	hasta que vea la tv	canse de ver la tv	hasta que apague la tv

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA

Figura 2
Datos recolectados en la actividad 3 ¡Adivina! Grupo de niñas y niños de 4 años.

Reactivo	Marcadores								
	Utilizados	Participante 1	Participante 2	Participante 3	Participante 4	Participante 5	Participante 6	Participante 7	Participante 8
1	quiere que...	coma	dormir	se duerma	esté en sus brazos	se duerma	ve la tv	obedezca	que se duerma
2	será mejor que...	recojan	recojan sus juguetes	recoger los juguetes	recogerlos	recogerlos	llorar	obedezcan	alcen los juguetes
3	para que...	se la ponga	para lavarse	comprársela	vestirse	ver si le gusta o no	para la escuela	para que se lo compre a su papá	para cuando el sea grande pueda ponerse su ropa nueva
3b	hasta que...	crezca	ya deje de lavar	escoja	se vista	diga su hijo que esta si está bien	la guarde	obedezca	hasta cuando terminen
4	hasta que...	se pare el gato	hasta que deje de dejar	se vaya el gato	crezcan	el gato se pueda esconder	corre con el gato	obedezca al gato	hasta cuando el gato se vaya muy lejos
5	será necesario que...	se tape	se ponga el suéter	se ponga una chamarra	se ponga chamarra	se espere hasta que haiga mucho jardín	que ve por la ventana	obedezca	ponerse ropa caliente
6	será mejor que...	crezca	sea grande	la lance	juegue a otra cosa	que puedan compartir la pelota	que le de el hueso	obedezca	él tiene que crecer
7	será necesario que...	le ponga mantequilla	ponerle azúcar	vuelva a hacer otro pastel	no rompa el huevo	ponga un poco de cereal y mantequilla	que soplara el pastel	obedezca a mamá	que no lo rompa
8	le pide que...	que le ayude	le pide ayuda	que tenga hijitos	le ayude a cargar la semilla	ayuda	le pesa	no comérselo	que cargue la semilla
9	hasta que...	cuando tenga mucha hambre	nazca otra oveja	que tenga hijitos	se acabe	vea cosas que se ven muy deliciosas de comida	coma con la boca	obedezca al sr	hasta cuando encuentre otra cosa
10	hasta que...	cuando termine de ver la tv	apague la tv	acabe la caricatura	sea la hora que tenga que estudiar	Su mamá diga que por qué ves tv	a las 8	que obedezca a su mamá	hasta cuando ella ya no quiera ver la tv

Continúa...

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA

Reactivo	Marcadores Utilizados	Participante 9	Participante 10	Participante 11	Participante 12	Participante 13	Participante 14	Participante 15
1	quiere que...	se duerma	duerma	se duerma	se duerma	coma	que trabaje	jugar
2	será mejor que...	guarden los juguetes	los recojan	recogerlos	guarden los juguetes	lo guarden	tienen que levantar todo	recogerlos
3	para que...	para el viernes	se ponga algo	comprarla y que no se quede chica la otra ropa	se la ponga	usarlo	vea	para ponérsela
3b	hasta que...	que el niño se porte bien	se vista	cuando crezca la mamá ya no la va a mostrar	quiera	no sé	se vaya	se la ponga
4	hasta que...	crezca el perro	ya no deje de correr	cuando se esconda (el perro)	amarren la escalera	se vaya	se pare el perro	se detenga
5	será necesario que...	ponerse el suéter	juegue afuera	taparse	se cambie	ponga su chamarra	se tiene que poner una chamarra	ponerse la sudadera
6	será mejor que...	sea grande	gane	que agarre el balón y se dé la vuelta	lo carguen	lo patée fuerte	correr	tener un bat grande
7	será necesario que...	lo lave	le ponga esto	que quite el huevo	lo muevan	lo revuelva	que quite el huevo	eche un huevo
8	le pide que...	que la ayude	la lleve muy fuerte	ayudarlo	que lo cargue	le ayude	que la ayude	que la cargue
9	hasta que...	más	deje de comer	cuando deje de comer	nunca	la acabe	pare	llegue la hormiguita
10	hasta que...	cuando crezca	ya	cuando apaguen la tv la niña se va a estudiar	hasta que apaguen la tv	la apague	vea la tv	hasta que no vea la tv

Continúa...

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA

Reactivo	Marcadores Utilizados	Participante 16	Participante 17	Participante 18	Participante 19	Participante 20
1	quiere que...	los perros hablan, los patos no	se duerma	caminar	se duerma	haga que se duerma
2	será mejor que...	guardemos los juguetes	recogerlos	guarden los juguetes	guarden los juguetes en la caja	se porten bien
3	para que...	tenga mucha ropa	para cambiarse	el niño para ponérsela	para lavar la ropa	se la ponga
3b	hasta que...	el niño ya no tenga poquita ropa	aprenda a cambiarse	quiera	se cambie	el niño quiera la ropa
4	hasta que...	el gato no corra	el gato se esconda	se coma su cola	deje de ladrar el perro	deje de correr el gato
5	será necesario que...	ponerse su chamarra	que se ponga una chamarra	ponerse chamarra	que se ponga chamarra	que se ponga la chamarra
6	será mejor que...	se ponga sus tenis	que brinque y se meta por aquí y entonces le meta al básquetbol	pierde	meta la pelota de básquetbol en la portería	que e lance más y que gane
7	será necesario que...	no rompa los huevos	que compre huevos	que hace bien el pastel	le pongan el sabor	que lo cocine bien
8	le pide que...	que no esté cargando esa semillota	le tiene que pedir que le cargue	que está pesada	no tenga la semilla	que se vaya porque está cargando eso
9	hasta que...	hasta mañana	hasta que llegue a la granja	se lo coma rápido	sea grande	hasta que suelte esa hoja
10	hasta que...	su mamá la llame	que deje de ver la tv	una crayola	acabe de estudiar	acabe de ver la tv

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA

Figura 3
Datos recolectados en la actividad 3 ¡Adivina! Grupo de niñas y niños de 3 años.

Reactivo	Marcadores					
	Utilizados	Participante 1	Participante 2	Participante 3	Participante 4	Participante 5
1	quiere que...	coma	la abraza	despierte	vuele	sea de día
2	será mejor que...	recogerlos	levanten los juguetes	guarden sus juguetes	levanten los juguetes	recojan
3	para que...	cambiarse	le quede la ropa	tenga ropa	se pone su ropa	se la pruebe
3b	hasta que...	muchos días	en sus cajones	obedezca	se va	obedezca
4	hasta que...	se pare (el perro)	lo quiere morder	dejar de correr	se esconde	deje de perseguir al gato
5	será necesario que...	cambiarse	se quede en la casa	se porte bien	poner un suéter	se cambie y se ponga un suéter
6	será mejor que...	golpearle	gane	meta gol	jugar con la pelota	crezca
7	será necesario que...	que no romperlos	una vela	se porte bien	le eche azúcar	deje de echarle huevos al pastel
8	le pide que...	está llorando	un plátano	que la ayude	la semilla	cargue una chiquita
9	hasta que...	hasta que crezca	un papel	se porte bien	crezca	hasta hoy
10	hasta que...	ahorita que se acabe	hasta la noche	la obedezca	con colores	hasta mañana

Continúa...

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA

Reactivo	Marcadores Utilizados	Participante 6	Participante 7	Participante 8	Participante 9	Participante 10
1	quiere que...	se duerma	se lo coma	coma	crezca	se duerme
2	será mejor que...	los levanten	recojan sus juguetes	recojan sus juguetes	recojan los juguetes	recogen sus juguetes
3	para que...	se la ponga	se vista	se vista	vuelva más grande	le pone ropa
3b	hasta que...	se vaya	mañana	levante	recogiera sus juguetes	recoge sus juguetes
4	hasta que...	atrape al gato	salga el sol	se vaya rápido el gato	lo muerda	no contestó
5	será necesario que...	se tape	salga con su pelota	agarre las llaves	crezca	cuando deja de llover si puedo salir
6	será mejor que...	corra más rápido	alcance a su papá	coma más para que le gane a su papá porque ya está grande, ya creció	crezca	rebotarla con la mano
7	será necesario que...	no rompa los huevos	su pastel	haga un pastel otro rico y tiene una uva cargue una semilla	le ponga una fresa y una vela	lo echa en la cacerola
8	le pide que...	la ayude	la trampa	porque el elefante es más grande	le cargue la esa	semilla
9	hasta que...	quiera	mañana	deje de comer	cuando no tenga hambre	hierba
10	hasta que...	saque su libreta	mañana	pare de ver la tv y que la pague	cuando tenga clases	a la escuela

APÉNDICE C: INFORMACIÓN RECOLECTADA EN
TERCERA ACTIVIDAD ¡ADIVINA! PRIMERA RESPUESTA