

## APÉNDICE 4

### BREVE GUÍA PARA LA OBSERVACIÓN – EVALUACIÓN DE UN TORNEO

NOMBRE: \_\_\_\_\_ LUGAR DE RESIDENCIA: \_\_\_\_\_

FECHA: \_\_\_\_\_ LUGAR DE JUEGO: \_\_\_\_\_ SESIÓN \_\_\_\_\_  
 NÚMERO: \_\_\_\_\_

Color (B-R-A-V)

Lugar de eliminación (1-2-3-4)

TABLA DE GASTO PRIORITARIO DE PACs.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

Compra de Tropas (CT)

Compra de nuevos Poblados (CP)

Movimiento de Tropas – Batallas (MT-B)

Disparos de Artillería (DA)

Ofrece a otro jugador (O)

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

#### ÁREAS D P S

**USO DE LAS REGLAS:** Conoce las reglas y las utiliza eficientemente.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**EJERCICIO POLÍTICO:** Tiene iniciativa en la esfera tanto verbal como táctica

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

#### **PENSAMIENTO**

**ESTRATÉGICO:** Sus decisiones están motivadas por el seguimiento de un plan.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**PENSAMIENTO DIVERGENTE:** Reorganiza su estrategia ante los cambios.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS:** Utiliza sus PACs. eficientemente.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**JUICIO:** Prevé las consecuencias de sus actos.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**SOCIALIZACIÓN:** Se comunica con los otros jugadores con fines estratégicos.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**CONCENTRACIÓN:** Tiene la capacidad para mantenerse atento

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**TOLERANCIA:** Mantiene la calma ante situaciones difíciles.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

**TRABAJO EN EQUIPO:** División y acción eficiente de los distintos roles dentro del equipo.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16