

## APÉNDICE 3

### BREVE GUÍA DE AUTO-OBSERVACIÓN PARA UNA PARTIDA

Copia del Original

A continuación se le presenta un cuadro cuya función es facilitar el proceso de observación del comportamiento durante una partida. En la columna de la izquierda se enumeran posibles situaciones durante la partida. En forma de fila y hacia la derecha se describen algunas posibles respuestas por parte de los jugadores para cada una de las situaciones. La organización de las columnas busca describir patrones graduales de conducta, que fluctúan entre MAS ACTIVO del lado izquierdo y MAS PASIVO de lado derecho.

**No existen respuestas equivocadas, por lo tanto no piense demasiado las respuestas. Permita que su impresión sobre la conducta general de su compañero se manifieste holísticamente.**

La columna de la derecha marcada como OTRA RESPUESTA, sirve para anotar un comportamiento que no viniera especificado.

EVALUE SU PROPIA CONDUCTA

Nombre: \_\_\_\_\_

SITUACIÓN	MAS ACTIVO	ACTIVO	PASIVO	MAS PASIVO	OTRA RESPUESTA
Reacción ante un ambiente nuevo	Activa en búsqueda de dominio	Atenta	Discreta	Desamparo	
Ante una amenaza	Elimina la amenaza de forma frontal	Busca una posible defensa ante la amenaza	No responde a ella directamente, pero genera una estrategia alterna	No responde, pero tampoco genera una estrategia alterna	
Al ser atacado	Genera una acción contraofensiva	Genera una estrategia alterna	Genera una estrategia alterna	No responde en forma alguna	
Al atacar	Ataca repetidamente sin estrategia	Ataca solo bajo un plan estratégico	Ataca solo como respuesta a otro ataque.	Prácticamente no ataca.	
Capacidad de generar acuerdos	Genera acuerdos con beneficios personales	Genera acuerdos benéficos para las partes.	Comunica pero no genera acuerdos.	Prácticamente realiza una partida silenciosa.	

## BREVE GUÍA DE OBSERVACIÓN PARA UNA PARTIDA DE CUATRO TRIBUS

A continuación se le presenta un cuadro cuya función es facilitar el proceso de observación del comportamiento de un compañero durante una partida. En la columna de la izquierda se enumeran posibles situaciones durante la partida. En forma de fila y hacia la derecha se describen algunas posibles respuestas por parte de los jugadores para cada una de las situaciones. La organización de las columnas busca describir patrones graduales de conducta, que fluctúan entre MAS ACTIVO del lado izquierdo y MAS PASIVO de lado derecho.

**No existen respuestas equivocadas, por lo tanto no piense demasiado las respuestas. Permita que su impresión sobre la conducta general de su compañero se manifieste holísticamente.**

La columna de la derecha marcada como OTRA RESPUESTA, sirve para anotar un comportamiento que no viniera especificado.

### EVALUE LA CONDUCTA DE UN COMPAÑERO

Nombre del compañero \_\_\_\_\_

Nombre del observador \_\_\_\_\_

SITUACIÓN	MAS ACTIVO	ACTIVO	PASIVO	MAS PASIVO	OTRA RESPUESTA
Reacción ante un ambiente nuevo	Activa en búsqueda de dominio	Atenta	Discreta	Desamparo	
Ante una amenaza	Elimina la amenaza de forma frontal	Busca una posible defensa ante la amenaza	No responde a ella directamente, pero genera una estrategia alterna	No responde, pero tampoco genera una estrategia alterna	
Al ser atacado	Genera una acción contraofensiva	Genera una estrategia alterna	Genera una estrategia alterna	No responde en forma alguna	
Al atacar	Ataca repetidamente sin estrategia	Ataca solo bajo un plan estratégico	Ataca solo como respuesta a otro ataque.	Prácticamente no ataca.	
Capacidad de generar acuerdos	Genera acuerdos con beneficios personales	Genera acuerdos benéficos para las partes.	Comunica pero no genera acuerdos.	Prácticamente realiza una partida silenciosa.	