

## **Agradecimientos.**

Este trabajo fue posible a la colaboración del equipo de la empresa Desarrollo Bromio. Por lo cual se agradece a Colette Gelabert Dórame y Luis Esteban Mendiola Riestra por el trabajo en los bocetos del videojuego; de igual manera se agradece a Heriberto Toxqui Cano por el trabajo en los modelos del videojuego y a Samir Duran Kuri por su aportación en la conceptualización y diseño del videojuego.

Se Agradece al Dr. Daniel Vallejo Rodríguez asesor de este trabajo, por su apoyo y paciencia.

Agradezco a mis padres Fernando Del Carmen Vera Quiñones, Ninfa Del Carmen Priego Zurita y a mi hermano Fernando Vera Priego por el apoyo durante el proceso de esta tesis y siempre confiar en mí.