

*Los videojuegos como herramienta de aprendizaje en México*

**UDLAP**  
**UNIVERSIDAD DE LAS**  
**AMÉRICAS PUEBLA**

Tesina que, para completar los requisitos del Programa de Honores presenta el  
estudiante:

Vanessa Esmeralda Benítez Salinas

Asesor:

Dr. Martín Sánchez Camargo

Decanato de Artes y Humanidades

Departamento de Diseño

Licenciatura en Animación Digital

Cholula, Puebla 14 de mayo de 2018