

Índice	
Agradecimientos	2
Introducción	4
1. ¿Qué es un videojuego?	7
1.1 Género de videojuegos	11
1.2 Clasificación de videojuegos	15
2. ¿Por qué México debe invertir en los videojuegos?	20
2.1 Rendimiento escolar en México	23
2.2 México y los videojuegos	27
2.3 Mejorar la educación en México usando los videojuegos	27
3. Videojuego de ortografía UDLAP	30
3.1 Descripción y desarrollo del proyecto	30
3.2 Historia y mecánica del juego principal	34
4. Conclusiones	36
5. Bibliografía	39