APÉNDICE B

El propósito de éste apéndice es darle al usuario la ayuda necesaria para que pueda utilizar fácil y correctamente el proyecto de software presentado en el documento.

B.1 Requerimientos de hardware

La plataforma de desarrollo fue una PC Pentium con 64 Mb en RAM y 2 Gb en disco duro. Como consecuencia, los requerimientos de hardware son similares a excepción de la capacidad del disco duro, en donde la capacidad de éste último puede variar de una máquina a otra.

B.2 Instalación

No es necesario un proceso de instalación. Basta con abrir el archivo “mundo.wrl” en un navegador con capacidad de desplegar mundos en VRML 2 y java como Netscape. Después de abrir el archivo antes mencionado, se verá una esfera delante del usuario. Para comenzar la animación del mundo basta con “tocar” la esfera. En Netscape hace falta tocar dos veces dicha esfera. Después si se quiere detener a manera de “pausa” la animación basta con tocar nuevamente la esfera.

B.3 Recorrido

La forma de recorrer el mundo depende del navegador que se esté usando, pero en general se pueden usar las flechas del teclado para avanzar, retroceder y girar a los lados.