

Capítulo 1. Introducción

1.1. Definición del Problema

Durante todo el ciclo escolar en esta Universidad se llevan a cabo gran cantidad de congresos de la mayoría de las carreras que engrosan la oferta académica de la institución, varios de los cuales se han ganado fama y reconocimiento nacional e incluso a nivel internacional, poniendo en alto el nombre de la UDLA.

Todos estos congresos cuentan con páginas Web para brindar mayor información acerca de diferentes aspectos relacionados a ellos mismos; dichas páginas, son elaboradas sin costo alguno por parte de la Universidad en caso de que la mesa directiva de la carrera no tenga la manera de hacerla por sus propios medios.

Sin embargo, la Universidad no ofrece un sistema o página para el registro en línea de participantes, motivo por el cual la gran mayoría de los congresos, se queda sin utilizar esta funcionalidad que aporta tantos beneficios en estos días en que Internet es un recurso muy utilizado en la vida diaria de muchas personas y en un mundo donde las Tecnologías de Información (TI) ya no son una opción, sino una necesidad, y que reflejan el nivel de desarrollo de una institución.

Entre los beneficios que podría traer la implementación de un sistema de registro en línea de congresos en la UDLA, se pueden mencionar los siguientes:

- apoyo a los organizadores del congreso en cuanto al trabajo relacionado con las inscripciones al evento;
- flexibilidad a los interesados en el evento en cuanto a lugar y horario de registro, quedando estos a su conveniencia;

- mejor control de los asistentes al congreso;
- buena imagen de la Universidad demostrando que se encuentra al día en las innovaciones tecnológicas.

1.2. Objetivo General

En un esfuerzo por solucionar la situación anteriormente descrita, el objetivo general que tiene esta Tesis, es desarrollar un sistema capaz de generar aplicaciones Web para el registro en línea de participantes para cada congreso dentro de la Universidad, utilizando JavaServer Faces.

1.3. Objetivos Específicos

- Generar las aplicaciones Web de tal manera que sean independientes entre sí.
- Crear una base de datos para cada aplicación Web generada.
- Permitir que las aplicaciones Web sean configuradas para adaptarse a las necesidades de cada congreso y que esta configuración pueda lograrse fácilmente.
- Dotar a las aplicaciones Web de suficientes opciones y contenido para cubrir las necesidades básicas de los congresos.
- Emitir un juicio general acerca del papel de JavaServer Faces en el desarrollo de una aplicación real.

1.4. Alcances

- El sistema será implementado y probado en una computadora personal (PC).
- El sistema no aportará ninguna herramienta o página de reporte.
- El sistema no realizará respaldos de información alguna.
- No se podrá realizar ningún tipo de pago electrónico a través del sistema para inscribirse al evento.
- Los interesados en participar en el congreso podrán únicamente preregistrarse a través de la aplicación Web.
- Los organizadores del congreso que tengan acceso a la aplicación Web, serán los encargados de llevar a cabo el registro definitivo de los participantes.
- Para llevar a cabo el registro de un participante, éste deberá estar preregistrado.
- JavaServer Faces no será analizado, únicamente se harán conclusiones generales acerca de su impacto en el desarrollo del sistema, mas no sobre su funcionamiento interno.

1.5. Limitaciones

- JavaServer Faces es una tecnología nueva, cuya documentación existente no llega a ser lo suficientemente amplia.
- El sistema ha sido desarrollado sobre Windows XP Professional, haciendo uso de algunas funcionalidades de este Sistema Operativo.

1.6. Software a Utilizar

- JavaServer Faces RI 1.1

- Apache Tomcat 5.5
- MySQL 4.1
- JSDK 1.5
- JCreator LE 2.5.
- Macromedia Studio MX 2004.

1.7. Hardware a Utilizar

- Computadora personal (PC).