

Bibliografía

[BUCK, 1984] The communication of emotion. Ed. Guildford, New York 1984

[CARBALLO, 2000] Ana Rosario, Interfaces personalizables para el flujo de trabajo en la Biblioteca de la UDLA, UDLA, México.

[DICCIONARIO, 2002] Real Academia de la Lengua Española.

[EGGES, 2000] et al, A Model for Personality and Emotion Simulation. University of Geneva Switzerland.

[FLORES, 1997] Agentes de usuarios como guías en bibliotecas digitales. Tesis de licenciatura Departamento de Sistemas Computacionales, Universidad de las Américas-Puebla.

[IZARD, 1977] Human emotions. Ed Plenum. New York

[LAUREL B. 1996], The art of human-computer interface design. Addison Wesley, 1996
Apple Computer Inc.

[MAR, 1996], Objet oriented methodology: pragmatic considerations. Prentice Hall,
Upper Saddle River

[NEGROPONTE, 1996], Art. Affective Computing, MIT. 1996

Artículo sobre la computación afectiva, el cual puede ser consultado en la siguiente dirección Web:

<http://web.media.mit.edu/~nicholas/Wired/WIRED4-04.html>

[NIELSEN J, 1993] Usability Engineering, Ed. Morgan Kaufmann

[ORTONY, 1988] et al. The cognitive structure of emotions. Cambridge University Press. 1988

[PAREDES, 2001], Rosa Modelado de Usuario para un Ambiente Lifelong Learning, Tesis de licenciatura Departamento de Sistemas Computacionales, Universidad de las Américas-Puebla. http://mailweb.udlap.mx/~tesis/lis/paredes_j_rg/index.html

[PICARD, 1997], Rosalin. W., Affective Computing, The MIT Press, Cambridge, Massachusetts. 1997

[PLUTCHIK R, 1985] Motivation and Emotion

[REEVES B, 1996] et al. The Media Equation. Cambridge University Press. 1996

[REEVE J, 1992] Understanding Motivation and Emotion, Ed. Harcourt Brace Jovanovich, University of Rochester

[REYES, 2003] Farfán Natalia. Espacios Personales para Bibliotecas Digitales Federadas, UDLA, México 2003.

[RUSSELL J, 1986] Motivation and Emotion

[SÁNCHEZ, 2001] J. A., Proal, C., Carballo, A., Pérez, D. 2001. Personal and group spaces: Integrating resources for users of digital libraries. Proceedings of the 4th

Workshop on Human factors in Computer Systems (IHC 2001, Florianópolis, Brazil, Oct 15-17).

[SCHMIDT, 1985] Psicología de las emociones, Ed. Herder, España, 1985

[VELAZCO, 2001] Prueba de componentes de Software basadas en el modelo de Javabeans, Tesis Universidad Autónoma de Tlaxcala

<http://www.cs.man.ac.uk/~velascop/publ/Tesis.pdf>