

Índice

Sinopsis.

Capítulo I. Definición del problema y objetivos.

- 1.1 Introducción.
- 1.2 Definición del problema.
- 1.3 Desarrollo y funcionamiento básico sistema.
- 1.4 Objetivos generales y específicos.
- 1.5 Metodología.
- 1.6 Alcances y limitaciones, Hardware y Software a utilizar.

Capítulo II. Marco teórico.

- 2.1 Abstracción de un administrador de información.
- 2.2 Estado actual de las aplicaciones.

Capítulo III. Análisis y diseño.

- 3.1 Análisis.
 - 3.1.1 Diagrama de flujo de datos.
 - 3.1.2 Casos de uso.
 - 3.1.3 Modelo de datos conceptual.
- 3.2 Diseño.
 - 3.2.1 Interfaces.
 - 3.2.2 Estética.
 - 3.2.3 Navegación.
 - 3.2.4 Arquitectura.
 - 3.2.4.1 Componentes de la arquitectura.
 - 3.2.4.2 Arquitectura tres capas.
 - 3.2.5 Diseño de componentes.
 - 3.2.5.1 Modelo de datos lógico.
 - 3.2.5.2 Modelo lógico.

Capítulo IV. Implementación.

- 4.1 Instalación.
- 4.2 Descriptor de la aplicación.
- 4.3 Manejo de sesión.
- 4.4 Controlador.
- 4.5 Modelo.
- 4.6 Motor de inteligencia.
- 4.7 Vista.
 - 4.7.1 Acceso y registro.
 - 4.7.2 Administrador de información personal.
 - 4.7.3 Motor de inteligencia.
 - 4.7.4 Repositorio.

4.8 Modelo relacional.

Capítulo V. Pruebas.

5.1 interfaces.

Capítulo VI. Conclusiones y trabajo a futuro.

6.1 Objetivos cumplidos.

6.2 Ventajas.

6.3 Desventajas.

6.4 Trabajo a futuro.

Referencia bibliografía.