

## Apéndice A

### Instalación del POV-Ray 3.1:

Para poder instalar correctamente el software es necesario determinar en qué sistema operativo se trabajará y contar con el archivo de instalación apropiado.

La siguiente tabla muestra los archivos necesarios para la instalación de algunos de los sistemas operativos. Si se desea instalar el POV-Ray 3.1 para otro ambiente, se sugiere visitar [POV-Ray, 1995] y luego dirigirse a la sección de *Download*.

Sistema Operativo	Archivos de instalación	Comentarios
Windows 95/98/NT	povwin3.exe	Se ejecuta en el ambiente Windows. No hay necesidad de crear un directorio temporal.
Mac OS 7.1 (o mayor)	povpmac.hqx	Contiene el GUI de POV-Ray, toda la documentación necesaria y algunas escenas.
SunOS	povsunos.tgz	Contiene la documentación, algunas escenas y archivos binarios.

tabla A.1 Breve descripción de los archivos de instalación

### Instalación de las macros para desarrollar modelos de piezas tipo LEGO™:

En el CD correspondiente a este proyecto se encuentran las macros que fueron desarrolladas. Para poder utilizarlas y modificarlas dentro de un programa para generar escenas sólo es necesario añadirlas teniendo el cuidado de copiarlas con exactitud.

Para poder accederlas y copiarlas se pueden instalar en cualquier directorio del disco duro de la computadora, o bien, es posible analizar su sintaxis desde el CD.

## **Instalación de las librerías para desarrollar modelos de piezas tipo LEGO™:**

Para poder hacer uso de las librerías es necesario instalarlas en el subdirectorio *include* que se encuentra dentro del directorio *POV-Ray*. Aunque también es posible instalarlas dentro del directorio donde se estén guardando los archivos que harán uso de las librerías, pero para evitar un mal uso del espacio en disco duro se recomienda la primera opción.