

Apéndice A: Glosario

bit – Abreviación para *binary digit* (dígito binario), la unidad mínima que una computadora puede leer o manipular.

Bitrate – La cantidad de bits que en un segundo de audio o video se transmiten.

Byte – La cantidad de memoria computacional necesaria para almacenar un caracter, generalmente equivalente a 8 bits.

Cifrada – *Cifrar*. Transcribir en guarismos, letras o símbolos, de acuerdo con una clave, un mensaje cuyo contenido se quiere ocultar.

Encoding – *Encode*. El proceso de tomar un canal de bits sin compresión y pasarlo a través de un algoritmo para generar un canal de bits comprimido.

HTML – *Hypertext Markup Language*. Lenguaje base para la creación de páginas de Internet (Páginas Web).

JSP – *Java Server Pages*. Página web generada dinámicamente, la cual contiene código Java dentro de código HTML tradicional. La extensión de una página JSP es .jsp a diferencia del tradicional .html o .htm, esto le indica al servidor que esta página requiere un manejo diferente al resto de las páginas HTML.

KB – *Kilobyte*. Unidad para medir memoria computacional equivalente a 1,024 bytes.

kbps – *Kilobits* por segundo.

Kilobits – 1,024 bits de datos.

Links – *Link* o liga en español. Utilizando HTML, una liga es una conexión seleccionable a partir de una palabra, imagen u objeto hacia otro objeto el cual puede ser un documento HTML, un archivo de audio, una imagen, etc.

MB – *Megabyte*. Unidad para medir memoria computacional equivalente a 1,048,576 bytes.

Mbits – *Megabits*. 1,048,576 bits de datos.

Metadatos – Una definición o descripción de los datos. Comúnmente definido como datos de los datos. En computación se utilizan primordialmente para etiquetar o definir ciertos atributos representativos de algún tipo de dato o archivo. Los ejemplos más claros de metadatos en computación son: HTML y XML.

P2P – *Peer-to-Peer*. Modelo de comunicación computacional en el cual se comunican directamente dos o más computadoras y donde cada una de ellas tiene la misma capacidad de comunicación. Generalmente este tipo de comunicación es implementada dando a cada nodo las capacidades de cliente y de servidor al mismo tiempo.

Servlet – Aplicación Java, que a diferencia de un Applet, corre sobre un servidor web y que genera dinámicamente páginas HTML las cuales son enviadas al cliente.

Ranking – *Rank*. Se refiere al proceso de calificar o asignar un cierto valor de importancia a cierto objeto. Esto se puede utilizar, por ejemplo, para ordenar una lista de resultados obtenidos de cierta búsqueda de manera descendente colocando el objeto más relevante o importante al principio.

Transparencia – Terminio que se refiere a la cualidad de un sistema para poder ser utilizado por cualquier usuario con un conocimiento básico de computación. Sistema en el cual todos los procesos son completamente transparentes para el usuario.

UML – *Unified Modeling Language*. El Lenguaje Unificado de Modelado, describe un conjunto de notaciones y diagramas estándar para modelar sistemas orientados a

objetos, y describe la semántica esencial de lo que estos diagramas y símbolos significan.

Web Dinámico – Es la generación de páginas de Internet (documentos *HTML*), no previamente generadas, a partir de cierta interacción o petición del usuario al sistema. Generalmente dichas páginas son generadas con la información resultante de una petición a una base de datos o de un proceso realizado por un programa del lado del servidor el cual representa los resultados generados de dicho proceso en un documento HTML.

XML – *Extensible Markup Language*. Tipo de dato semiestructurado. Una especificación desarrollada por el grupo W3C, utilizado primordialmente para definirle una estructura a los datos no estructurados, y de esta manera facilitar el intercambio de información o de datos los cuales no cuentan con una estructura.