

## Apéndice G.

# UVA Manual del Usuario

### Navegando el Arbol

El árbol tridimensional es la parte central de este sistema. Su función es ser una herramienta de visualización de la información; el usuario puede observar las diferentes categorías y materiales disponibles en la(s) colección(es) digitales.

Para utilizarlo basta utilizar el ratón y seleccionar el nodo deseado, después de esto aparecerán la información solicitada.

Existen tres tipos de nodos dentro del árbol, cada uno distinguido por un color en particular

1. **Categorías:** Nombre de las categorías y subcategorías basadas en la Clasificación de la Biblioteca del Congreso. En caso de excederse el número de nodos por nivel, las clasificaciones se agruparán apareciendo como nombre el primer y último elemento en dicho nivel, ejemplo: <<Música>>-|-<<Leyes>>.
2. **Documentos:** Nodos que se encuentran al final del árbol y que contienen información de los elementos en la Biblioteca Digital; dicha información aparecerá en el Panel de Información.
3. **Anterior:** Como se mencionó en (1) si el número de categorías excede el número proporcionado en el Diálogo de Configuración, éstos se agruparán pero al seleccionarlos el nodo "explotará" presentando la información agrupada en el mismo nivel; para "regresar" basta seleccionar este nodo.

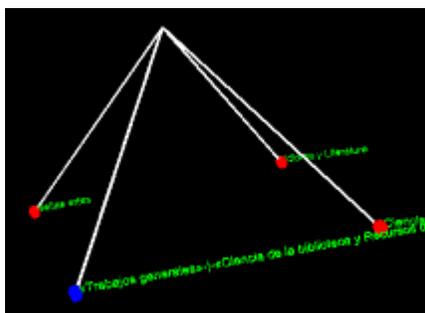


Figura G.1 Agrupación de Nodos

### Control de Navegación

Metáfora que asimila un tablero para controlar los movimientos del árbol.

Este módulo puede ocultarse desde el menú principal de UVA.

Consta de 5 componentes:

1. Reload-: Reinicia el árbol a su estado original, sin acercamientos, rotaciones, o traslaciones.
2. Rotation-: Gira el árbol.  
Nota: Esta función se encuentra disponible directamente usando el botón izquierdo del mouse y arrastrando según el ángulo (adelante-atrás) y factor (izquierda-derecha) deseado.
3. Zoom-: Aumenta o disminuye el tamaño.
4. Translate-: Desplaza el árbol en distintas direcciones.  
Nota: Esta función se encuentra disponible directamente usando el botón derecho del mouse y arrastrando según el factor (izquierda-derecha) deseado.
5. Slider-: Avanza o retrocede

Nota: Esta función se encuentra disponible directamente usando el botón central del mouse y arrastrando según el factor (adelante-atrás) deseado.

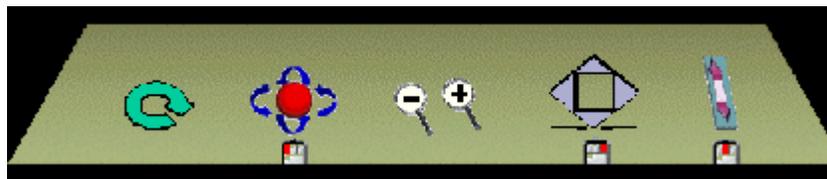


Figura G.2 Control de Navegación

### Panel de Información

Esta parte de la interfaz muestra distintos campos relacionados con el nodo que fue seleccionado.

Este panel presenta información que no es editable por el usuario.

Básicamente existen 2 tipos de paneles:

1. Categorías
2. Documentos

Algunos documentos no contienen información para cada campo.

Ejemplo: no todos los libros pertenecen a una serie como National Geographic, IEEE.

Información de la Categoría	
Título	Music (General)
Clasif. Letra	m_sub
Inf. Límite	0.0
Sup. Límite	0.0

Figura G.3 Panel de Información

### Menú Principal

Ubicado en la parte superior de la ventana, este componente es un lazo entre la navegación directa con el árbol y las configuraciones del mismo.

Consta de cuatro parte principales, las cuales a su vez contienen subsecciones como se explica a continuación:

1. Proyecto:
  - Salir:
    - Para abandonar el sistema; implicando la perdida de todo cambio o configuración realizada.
2. Vista:
  - Mandos Navegación:
    - Presenta u Oculta dicho control, dependiendo si se encuentra activado o no.
  - Sonido:
    - Activa o Desactiva el sonido;
    - Nota: es importante resaltar que esta característica puede causar problemas con el sonido general su computadora, incluso requiriendo el reinicio de UVA en caso extremos. Se recomienda revisar esta característica y en caso de existir conflictos deshabilitar la opción.
  - RestablezcaÁrbol:
    - Destruye el árbol actual para volver a empezar desde el nivel 1, toda transformación también se perderá.
  - Restablezca Transformaciones:
    - Después de muchos cambios, rotaciones, traslaciones, etc. probablemente es conveniente regresar el árbol a su posición original.
    - Esta opción se encuentra disponible en el Control de Navegación.
3. Configuración:
  - Propiedades: ver Configuración General
  - Colores: ver Colores
4. Ayuda:
  - Ayuda Principal:
    - Presenta esta ventana con la información para orientar al usuario en sus tareas. Sobre...:

Logotipo e información relacionada con UVA.

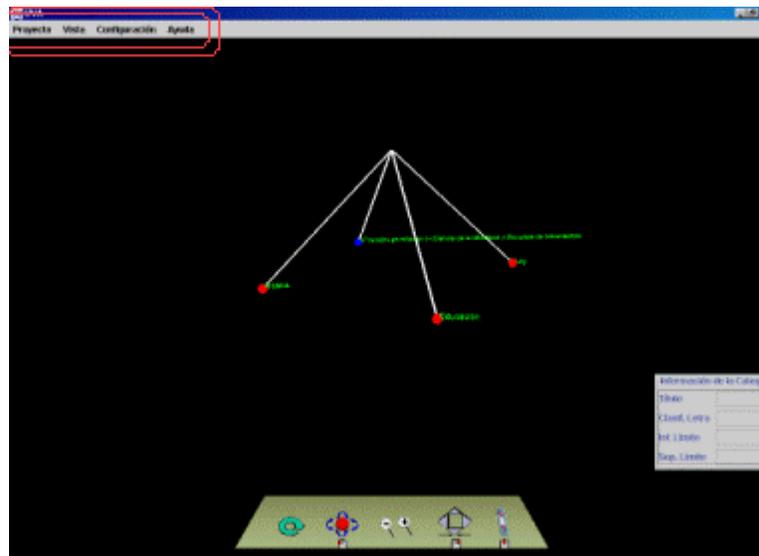


Figura G.4 Menú Principal

### Configuración General

Este diálogo permite configurar 3 características del árbol y 3 preferencias para las transformaciones desde el Control de Navegación.

#### Árbol

1. Número de Nodos : es el número máximo de nodos que puede tener una rama, es decir, es el factor de agrupación para los subniveles en cada fase.  
Nota: El cambiar este valor implicar reiniciar el árbol.
2. Ángulo de Apertura Rama: es el ángulo con respecto a la vertical que se inclina (abre) cada rama. Un ángulo de 1 - rama vertical 89 - rama horizontal
3. Longitud de la Rama: Es el largo que mide cada rama del árbol. Se recomiendan números pequeños para mayor apreciación de la información, de lo contrario se tendrán que usar las transformaciones necesarias, Transformaciones: cambian la cantidad que se aplicará en cada control, esto reduce el uso intensivo del Control de Navegación para árboles muy grandes; o en otro caso permite ser más preciso cuando así se requiera.

Las transformaciones posibles son:

1. Rotación

2. Translación
3. Acercamiento

Para grabar los cambios presione Aceptar, de lo contrario use Cancelar.



Figura G.5 Configuración General

### Colores

Este diálogo sirve para modificar los colores correspondientes a los 5 elementos del árbol

1. Nodos Categorías
2. Nodos Documentos
3. Nodos Anteriores
4. Ramas del Arbol
5. Texto

Para cambiar el color del componente deseado basta seleccionarlo para posteriormente escoger el color deseado. Automáticamente el color del fondo del componente cambiará según la opción.

Para grabar los cambios presione Aceptar, de lo contrario use Cancelar.

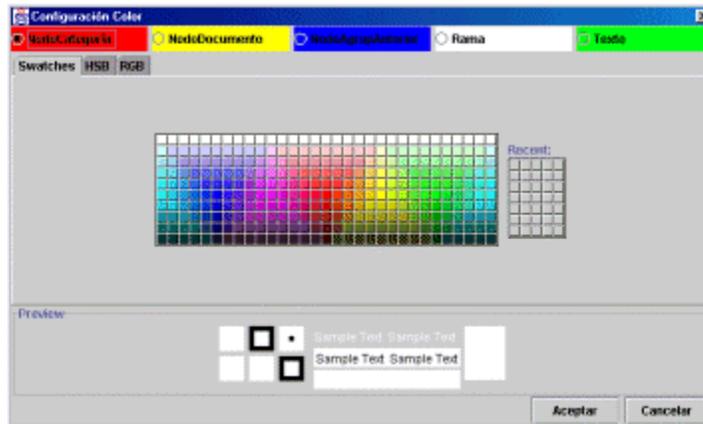


Figura G.6 Configuración de Colores

### ***UVA (U-DL-A Visualization Aid)***

Esta es una herramienta desarrollada en el laboratorio de tecnologías interactivas y cooperativas (ICT) de la Universidad de las Américas Puebla. UVA es una sistema que utiliza la graficación tridimensional para explorar colecciones digitales, principalmente aquellas que cuentan con un gran volumen de información. Se basa en la utilización de jerarquías para la elaboración de un "Arbol" que permite al usuario navegar dentro de las categorías de la jerarquía presentando algunas ventajas sobre los sistemas tradicionales entre las que tenemos:

Mejor localización del documento deseado en base a los temas que contiene

Permite no sólo encontrar la información deseada, sino descubrir materiales relacionados o incluso nuevos de interés especial para el usuario.

Aprovechamiento de los sistemas de clasificación, ejemplo:  
Library of Congress Classification System  
Dewey Classification System  
ACM Classification System

Esperamos que UVA sea de utilidad en tu trabajo.

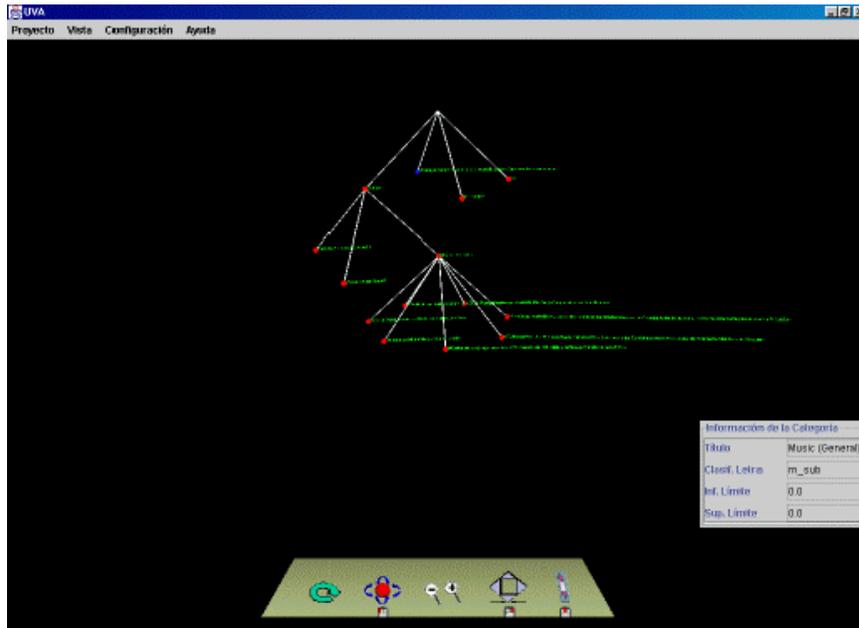


Figura G.7 Perspectiva de la Interfaz UVA

Copyright (R) Universidad de las Américas Puebla, México 2000