

Descripción del documento

Este documento esta dividido en cuatro capítulos. A continuación se describe brevemente cada uno de ellos:

- **Capitulo 1. Introducción.** En este capitulo se expone como nace la inquietud por este proyecto, se describe el problema de PTE, se plantean los objetivos generales y específicos, así como también los alcances y limitaciones del proyecto.
- **Capitulo 2. Marco Teórico.** En este capitulo se describen las características de la percepción en los niños, se especifica mas el PTE y se clasifican las actividades perceptivo motoras y como se construyen las nociones de espacio y tiempo en los niños, así como se describe la realidad virtual como terapia y se especifica a fondo el lenguaje de desarrollo de este trabajo VRML.
- **Capitulo 3. Sistema X.** En este capitulo se describe en general como funciona el software y se especifican los requisitos, casos de uso, diagramas de diseño y el modelado de realidad virtual para este trabajo.
- **Capitulo 4. Resultados y Conclusiones.** En este capitulo se describen las pruebas que se le hicieron al software y los resultados de las mismas y las conclusiones de este trabajo, así como el trabajo a futuro que puede realizarse en este trabajo.