

## **2. Capacitación y Estudio**

Mi primer día en TI comenzó con una entrevista con Rafael Pavón, director de sistemas. Durante la entrevista hablamos acerca de mis conocimientos sobre UML y las metodologías que los programadores de TI utilizan.

A lo largo de la semana estudié acerca de UML, aprendí usar todos los tipos de diagramas e hice un pequeño resumen.

### **2.1. UML**

Lenguaje de modelado estandarizado. Combina las mejores técnicas del modelado de datos (diagramas entidad-relación), del modelado de negocios (diagramas de flujo), del modelado de objetos, del modelado de componentes. Existen cinco tipos de diagramas de clases; de asociación, de agregación, de generalización, de navegabilidad y de multiplicidad.

¿Que es RUP? Eso también lo aprendí y estude, como es mi costumbre, de nuevo hice un resumen.

### **2.2. RUP (UP Unified Process)**

Es un “framework” iterativo e incremental que describe el proceso del desarrollo de software. Se compone de cuatro fases: Inicio, Elaboración, construcción, transición. el ciclo de vida clásico de RUP comprende: análisis de requerimientos, diseño, implementación y prueba.

Otros conceptos que analicé fueron;

### **2.3. Integración Continua**

Metodología que consiste en hacer compilación y testeo automático de todo un proyecto lo más a menudo posible.

### **2.4. Builds Automatizados**

Son la tarea de realizar compilaciones, ejecutar los test y generar informes.

### **2.5. Prueba Unitaria**

Prueba de código por módulos.

### **2.6. Programación Extrema**

Proceso ágil de desarrollo de software que hace énfasis en la adaptabilidad.