

## Apéndice 4 - Datos técnicos de ColeXión

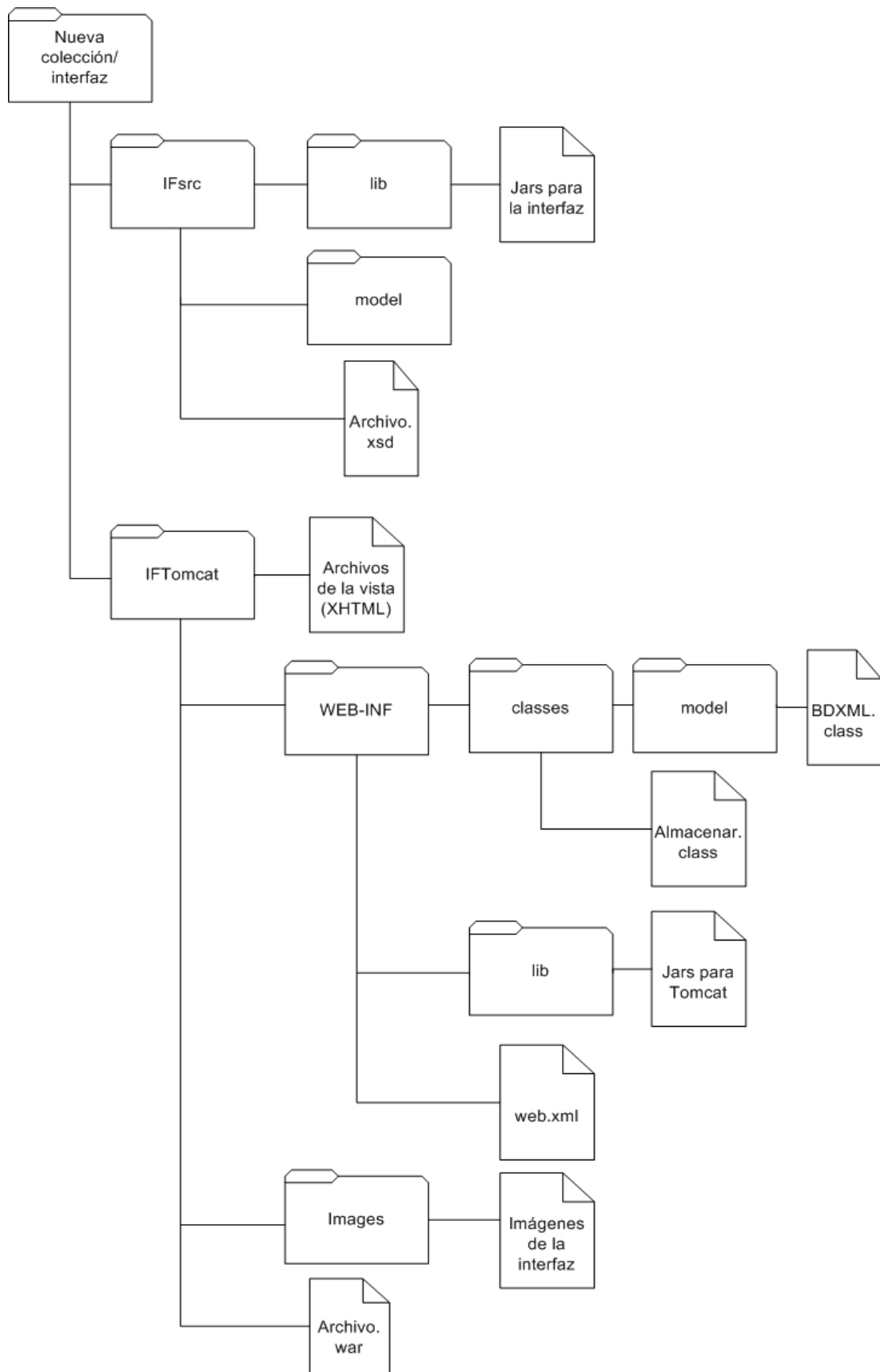


Figura A4. Estructura de archivos de una colección.

La estructura que se muestra en la Figura A4 se divide en dos secciones importantes; la sección de *IFsrc* y la de *IFTomcat*. *IFsrc* contiene todos los archivos con el código fuente de la interfaz, estos archivos se encuentran en código Java. La carpeta de *model* contiene el .class del modelo (BDXML), ya que es necesario que éste se encuentre dentro de una carpeta llamada *model* para poder compilar el controlador (Almacenar). La carpeta *lib* dentro de *IFsrc* contiene todos los jars necesarios para que se puedan compilar el modelo y el controlador. Por último, *IFscr* contiene el archivo XSD que se mencionó anteriormente. Es importante saber dónde se encuentra este archivo para consultas posteriores a la descripción de la colección/interfaz.

*IFTomcat* no es otra cosa que una estructura de aplicación Web de Tomcat. Sin embargo, lo más importante es *Archivo.war*. Una vez que ColeXión creó la estructura de la carpeta para la nueva colección, compiló el modelo y el controlador, y acomodó todo en su lugar, ColeXión crea un archivo .war para que pueda ser desplegado en Tomcat. De esta manera el facilitador sólo tiene que montar el archivo .war en Tomcat, desplegarlo y la interfaz estará funcionando. El hecho de que ColeXión cree carpetas nuevas por cada interfaz/colección que el facilitador cree, permite tener una mejor organización de la información de las interfaces.

La creación de la interfaz se hace en base a los elementos que el usuario escogió para crearla. ColeXión obtiene los elementos seleccionados y construye el modelo, la vista y el controlador propios de esta interfaz. La Figura A4.1 muestra un diagrama de este proceso.

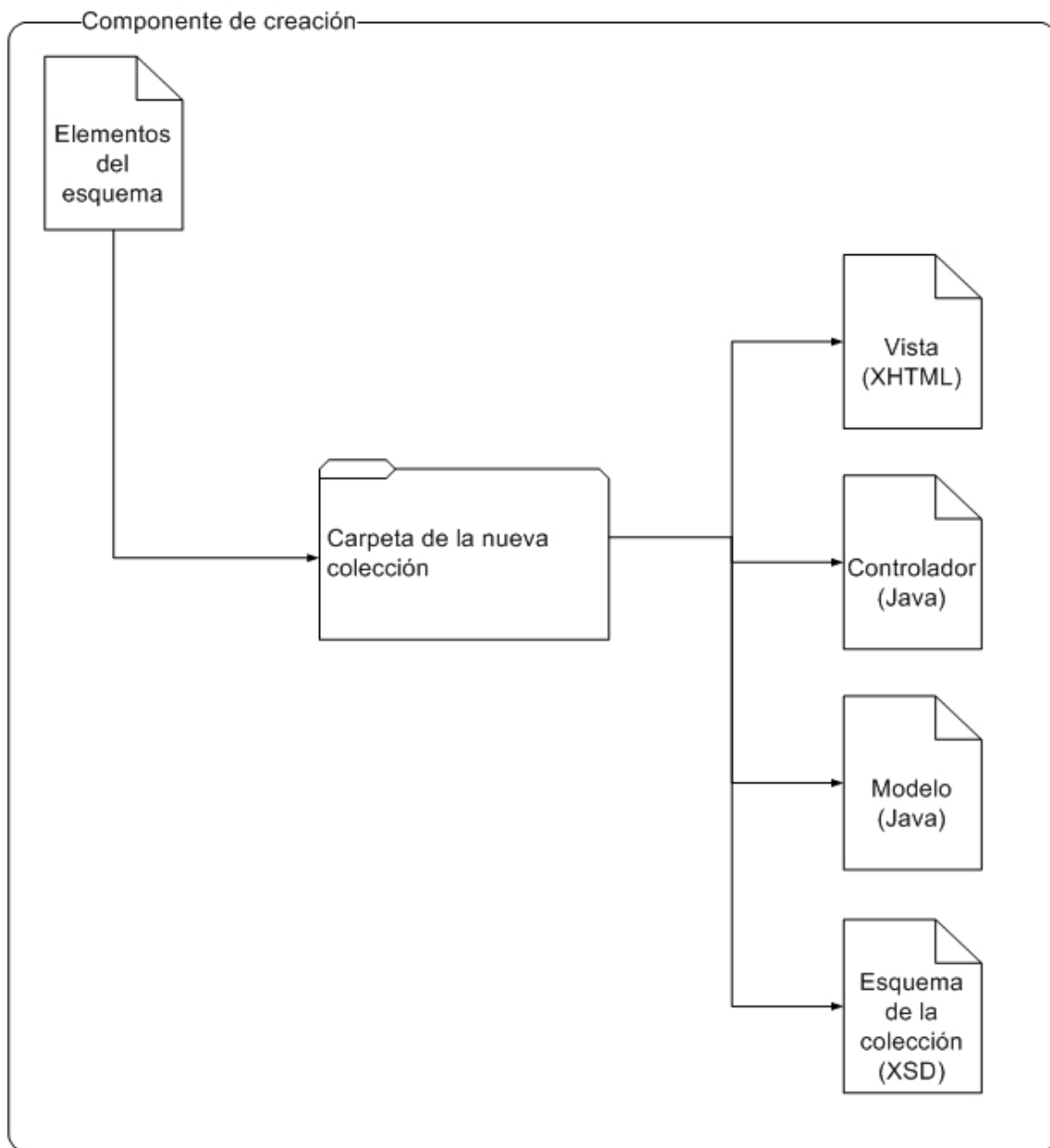


Figura A4.1. Componente de creación.

Otro aspecto importante de ColeXión es la manera en la que se generan los registros hechos por cada interfaz nueva. Cada registro que es almacenado usando una interfaz creada por ColeXión cuenta con la facilidad de METS para poder lograr el intercambio entre entidades que administran colecciones, como por ejemplo, las universidades pueden intercambiar información de colecciones de una manera más sencilla.

A continuación se presenta la estructura que tiene un registro hecho con una de las interfaces generadas por ColeXión:

```

<METS:dmdSec>
  <METS:mdWrap MDTYPE="OTHER" OTHERMDTYPE="XXX">
    <METS:xmlData><xxx:xxx>
      <xxx:yyy>
        <xxx:yyy>uno</xxx:yyy>
        <xxx:yyy>dos</xxx:yyy>
        <xxx:yyy>
          <xxx:yyy>tres</xxx:yyy>
        </xxx:yyy>
      </xxx:yyy>
    </xxx:xxx></METS:xmlData>
  </METS:mdWrap>
</METS:dmdSec>

```

En el esquema anterior, “xxx” representa el nombre del esquema que está “envolviendo” METS y “yyy” representa un elemento de ese esquema. Los números representan los atributos de algún objeto almacenado. Cada elemento precedido con **METS** es parte importante del esquema de intercambio y con estos elementos del esquema de METS se puede envolver cada registro y es más fácil saber como escalar dentro de la estructura del documento para hallar los elementos que queremos mostrar.