

Bibliografía

- ◆ [1] Jiménez. M. (Sin fecha). Cuentos. Consultado en diciembre del 2006.URL:
<http://www.morellajimenez.com.do/cuentosaudio.htm>
- ◆ [2] Saez, U.I. (2008). Mil cuentos. [Homepage]. Consultado en febrero del 2008.
URL: <http://milcuentos.galeon.com/> .
- ◆ [3] Martínez, A.B., Peguero, P., Crespo, A. (Sin fecha). Páginas infantiles.
C.P.E.E Alborada. Consultado en diciembre del 2006. URL:
<http://centros6.pntic.mec.es/cpee.alborada/linksinf.htm#Cuentos>
- ◆ [4] Cuentos infantiles tradicionales. Consultado en diciembre del 2006. URL:
http://www.guiainfantil.com/servicios/Cuentos/cuentos_clasicos.htm.
- ◆ [5] Enciclomedia, (2005). El Salón. [Online]. Consultado el 11 de mayo del
2008. URL: http://www.encyclomedia.edu.mx/Los_Alumnos/El_Salon.htm.
- ◆ [6] Universidad Politécnica de Valencia. (Sin fecha). Agentes. Consultado en
diciembre del 2006. URL: <http://www.upv.es/sma/teoria/agentes/agentes.pdf>.
- ◆ [7] Nwana, H.S. (1996). Knowledge Engineering Review. Software Agents: An
Overview, 11, 3, 1-40, Revisado en Sept 1996 de Cambridge University Press,
URL: <http://agents.umbc.edu/introduction/ao/>
- ◆ [8] Olivares, J. (Sin fecha). Informática Educativa. Review. Agentes de
software: Conceptos, aplicaciones y tendencias. Consultado en marzo del 2006.
URL : <http://www.informaticaeducativa.com/recursos/jesus/tutorial1/index.htm>

- ◆ [9] Pavón, M.J. (Sin fecha). ¿Qué son Agentes software?. Consultado en diciembre del 2005 en el sitio de Universidad Complutense Madrid. URL: http://grasia.fdi.ucm.es/SP/que_son/index.html.

- ◆ [10] Lester, J., Branting, K., Mott, B. (Sin fecha). Conversational Agents. Consultado junio del 2008. URL: http://www.astutesolutions.com/downloads/conversational_agents_Lester_RealDialog.pdf

- ◆ [11] Microsoft Corporation. (2004). [Online]. Microsoft Agent Datasheet. Última visita 5 de Noviembre, 2004. URL: <http://www.microsoft.com/msagent/prodinfo/datasheet.aspx>

- ◆ [12] Microsoft Corporation. (2004). [Online]. Welcome to Microsoft Agent. URL: <http://www.microsoft.com/msagent/default.asp>

- ◆ [13] Bers, M. U., & Cassell, J. (1998). Interactive Storytelling Systems for Children: Using Technology to Explore Language and Identity. Journal of Interactive Learning Research. Última visita el 15 de Mayo del 2008. URL: <http://www.soc.northwestern.edu/justine/publications/JILR-sept-98.pdf>

- ◆ [14] Ryokai, K., Vaucelle, C., & Cassell, J. (2003). Virtual peers as partners in storytelling and literacy learning. Journal of Computer Assisted Learning, 19, 195-208. Última visita 15 de Mayo, 2008. URL: http://www.soc.northwestern.edu/justine/publications/jcal_ryokai_vaucelle_cassell.final.doc.PDF

- ◆ [15] Bers, M.U., Ackermann, E., Cassell, J., Donegan, B., Gonzalez-Heydrich, J., Ray, D., Strohecker, C., Lualdi, S., Bromley, D. and Karlin, J. (1998). Interactive Storytelling Environments: Coping with Cardiac Illness at Boston Children's Hospital. Proceedings of CHI '98. Última revisión el 17 de Mayo de 2008. URL: <http://www.soc.northwestern.edu/justine/publications/chi98.pdf>.

- ◆ [16] Instituto Tecnológico. (Sin fecha). Requerimientos Funcionales y No Funcionales. Última visita 30 Junio 2008. URL: <http://www.mitecnologico.com/Main/RequerimientosFuncionalesYNoFuncionales>

- ◆ [17] Torres, J. (Sin fecha). Instituto para la Investigación y Desarrollo de la Ingeniería de Software. Universidad Autónoma de Guadalajara. Última revisión el 30 de Junio de 2008. URL: <http://www.ewh.ieee.org/r9/guadalajara/boletin/marzo02/modelofurps.htm>

- ◆ [18] Microsoft Corporation. (2003). Microsoft Agent download page for end-users Microsoft Agent. Revisado el 15 de Septiembre de 2006. URL: <http://www.microsoft.com/MSAGENT/downloads/user.asp>

- ◆ [19] Rueda, P.J. (2005). “Agentes Animados y Síntesis de Voz para el Entorno Enciclomedia”. Tesis de Licenciatura, Ing. Sistemas Computacionales, Universidad de las Americas-Puebla.

- ◆ [20] Floría, A. (2000). Principios en el diseño centrado en el usuario. Última revisión el 24 de Junio de 2008. URL: <http://www.sidar.org/recur/desdi/traduc/es/visitable/quees/dcu.htm>

- ◆ [21] Wright, P. et al. (1999). Técnicas y Herramientas para Usar Color en el Diseño de la Interfaz de una Computadora. Última revisión el 11 de Noviembre de 2006. URL: <http://www.acm.org/crossroads/espanol/xrds3-3/color.html>.

- ◆ [22] Gutiérrez, J.J., María, J., Escalona, M., & Mejías, A.M.R. (2006-2007). Modelos de Pruebas para Pruebas del Sistema. Última revisión el 15 de Mayo de 2008. URL: <http://www.dsic.upv.es/workshops/dsdm06/files/dsdm06-07-Gutierrez.pdf>