

Bibliografía

[Callaway, R., 1999]

Callaway, Dustin R.

Inside Servlets: Server-Side Programming for the Java Platform. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1999.

[Griffith, S., Chan, M, y Isai, A. 1998]

Griffith, S., Chan, M, y Isai, A.

1001 Tips para programar con Java. México: McGraw-Hill, 1998.

[Hanna, P., 2000]

Hanna P.

Instant Java Servlets. México: McGraw-Hill, 2000.

[Lemay, L. y Cadenhead R. 1999]

Lemay, L. y Cadenhead, R.

Aprendiendo Java 2 en 21 Días. México: Prentice Hall, 1999.

[Pajares G. y de la Cruz J, 2003]

Pajares Martinsainz G. y de la Cruz García J.

Imágenes Digitales: Procesamiento práctico con JAVA. México: RA-MA, 2003.

[Pajares G. y de la Cruz J, 2002]

Pajares Martinsainz G. y de la Cruz García J.

Visión por Computador: imágenes digitales y aplicaciones. México: RA-MA, 2002.

[Weber, J.,]

Weber, J.

Using Java 2 Platform. E.U.A: QUE, 1999.

[Wutka, M., 2000]

Wutka, M.

Java Server Pages and Servlets. E.U.A: QUE, 2000.

[Adobe Photoshop]

<http://www.latinamerica.adobe.com>

[Arregui, M. 2004]

Tutorial UML

http://www.seio.es/inforsalud04/2004_inforsalud_TutorialUML_up.doc

[Dueñas R., Francisco, 2004]

<http://www.monografias.com/trabajos6/sidi/sidi.shtml>

[HIPR]

<http://homepages.inf.ed.ac.uk/rbf/HIPR2>

[Hernández, H. 2002]

Introducción a UML(Unified Modeling Language)

http://www.magma.com.ni/~jorge/upoh_uml/refs/introduccion_UML.pdf

[Introducción a los Sistemas Distribuidos, 2004]

Introducción a los Sistemas Distribuidos.

http://gsync.escet.urj.es/simple_com/node11.html

[Monge, R. 2004]

Sistemas Distribuidos: Departamento Informática UTFSM.

<http://www.inf.utfsm.d/~monge>

[NeatVision, 2002]

<http://www.neatvision.com>

[Sistemas Distribuidos, 2004]

Sistemas Distribuidos

http://www.dia.eui.upm.es/asignatu/sis_dis/Paco/Introduccion.pdf

[Starostenko, 2004]

Fundamentos de Procesamiento de Imágenes

<http://mail.udlap.mx/~oldwall/docencia/IMÁGENES/curso.html>

[Valhondo, Pilar]

Valhondo, Pilar

Paint Shop Pro. <http://www.terra.es/personal/opium1/home.htm>

[Vandana Pursnani,2004]

Introducción a la Programación Java Servlet´s

<http://www.acm.org/crossroads/espanol/xrds8-2/servletsProgramming.html>

[Zuloaga, A. 1999]

Visión Artificial Dinámica: determinación de movimiento a partir de secuencias de imágenes.

<http://www.geocities.com/CapeCanaveral/8482/docu003.pdf>