

Apéndice B. Modelado en UML

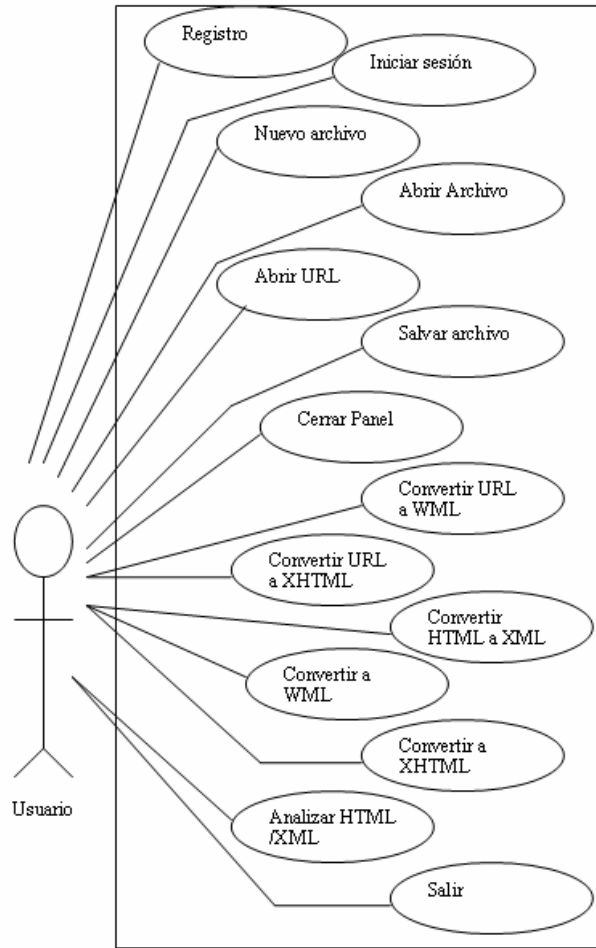


Diagrama de casos de uso de EditMos

Listado de Casos de Uso

Id: 01
Caso de uso: Registro
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario, servidor
Propósito: Almacenar los datos de la persona que desea utilizar el sistema.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor propone un nombre de usuario y contraseña.	2. El sistema verifica los datos del usuario y si son válidos se registran en el sistema.

Cursos Alternos:

2. Si no son válidos los datos proporcionados, se le pedirá lo intente de nuevo.

Caso de uso "Registro"

Id: 02
Caso de uso: Inicio de sesión
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario, servidor
Propósito: Permitir que sólo personas registradas puedan tener acceso a la aplicación y a las plantillas que públicas de los usuarios registrados.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor introduce su nombre de usuario y contraseña.	2. El sistema verifica que el usuario esté registrado y carga las plantillas (.xsl).
Cursos Alternos:	
2. Si no es usuario registrado se le negará el acceso y se le solicitará se registre.	

Caso de uso "Inicio sesión"

Id: 03
Caso de uso: Archivo Nuevo
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Creación de un archivo en blanco.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El usuario desea comenzar un archivo en blanco.	2. El sistema crea un panel en blanco en el panel central bajo la etiqueta de "untitled".

Caso de uso "Archivo Nuevo"

Id: 04
Caso de uso: Abrir Archivo
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Abrir un archivo nuevo que se encuentre en el directorio local.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea abrir un archivo nuevo.	2. El sistema crea un nuevo panel dentro del panel central de las pestañas desplegando el archivo seleccionado.

Caso de uso "Abrir Archivo"

Id: 05
Caso de uso: Abrir URL
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Abrir un URL.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea abrir URL dado.	2. El sistema abre el URL solicitado desplegando el HTML textual del URL dentro del panel central en la pestaña etiquetada "HTML".
	3. El sistema despliega el HTML gráfico, es decir, la vista original, en el panel central en la pestaña etiquetada "HTML Preview".
Cursos Alternos: 1. Si el URL está mal formado, no existe o no se puede acceder, el usuario recibirá notificación de esto y las pánenes de pestañas "HTML" y "HTML Preview" permanecerán igual.	

Caso de uso "Abrir URL"

Id: 06
Caso de uso: Guardar
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Guardar un archivo del panel central de pestañas.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea abrir URL dado.	2. El sistema abre el URL solicitado desplegando el HTML textual del URL dentro del panel central en la pestaña etiquetada "HTML".
	3. El sistema despliega el HTML gráfico, es decir, la vista original, en el panel central en la pestaña etiquetada "HTML Preview".
Cursos Alternos: 1. Si el usuario desea guardar los paneles <i>default</i> (HTML, HTML Preview, WML.xml y XHTML.xml) se le indicará que no puede realizarse tal acción.	

Caso de uso "Guardar"

Id: 07
Caso de uso: Cerrar Panel
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Cerrar un panel del panel central de pestañas.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea cerrar el panel seleccionado en ese momento del panel central de pestañas.	2. El sistema cierra el panel seleccionado.
Cursos Alternos: 1. Si el usuario desea cerrar los paneles <i>default</i> (HTML o HTML Preview) se le indicará que no puede realizarse tal acción.	

Caso de uso "Cerrar Panel"

Id: 08
Caso de uso: Salir
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: El usuario desea salir de la aplicación.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea salir de la aplicación	2. El sistema cierra la aplicación.

Caso de uso "Salir"

Id: 09
Caso de uso: Convertir a WML
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Convertir el URL seleccionado a WML en un solo paso.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea convertir en un solo paso el URL dado por última vez a WML.	2. El sistema depurará el HTML del URL dado.
	3. El sistema generará el XML resultado desplegándolo en un nuevo panel en el panel central bajo la etiqueta "untitled.XML".
	4. El sistema hará un análisis del XML resultante y desplegará en el panel "Estructura" el árbol del documento con los elementos correspondientes, en el panel "Elementos" los elementos encontrados así como sus atributos en el panel "Atributos".
	5. Convierte el archivo XML a WML y se despliega el archivo en un nuevo panel dentro del panel central bajo la etiqueta "untitled.WML".

Cursos Alternos:

1. Si el sistema detecta un error incapaz de manejar a la hora de estar depurando el HTML se lo informará al usuario interrumpiendo el proceso de conversión.
2. El sistema encontró un elemento no reconocido en el XML dado y no podrá convertir al formato final avisándole al usuario de esto.

Caso de uso "Convertir a WML"

Id: 10
Caso de uso: Convertir a XHTML
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Convertir el URL seleccionado a XHTML en un solo paso.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea convertir en un solo paso el URL dado por última vez a WML.	2. El sistema depurará el HTML del URL dado.
	3. El sistema generará el XML resultado desplegándolo en un nuevo panel en el panel central bajo la etiqueta “untitled.XML”.
	4. El sistema hará un análisis del XML resultante y desplegará en el panel “Estructura” el árbol del documento con los elementos correspondientes, en el panel “Elementos” los elementos encontrados así como sus atributos en el panel “Atributos”.
	5. Convierte el archivo XML a XHTML y se despliega el archivo en un nuevo panel dentro del panel central bajo la etiqueta “untitled.XHTML”.
Cursos Alternos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Si el sistema detecta un error incapaz de manejar a la hora de estar depurando el HTML se lo informará al usuario interrumpiendo el proceso de conversión. 2. El sistema encontró un elemento no reconocido en el XML dado y no podrá convertir al formato final avisándole al usuario de esto. 	

Caso de uso “Convertir a XHTML”

Id: 11
Caso de uso: HTML a XML
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: Convertir un HTML dado a XML.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea convertir el URL dado a XML	2. El sistema depurará el HTML del URL dado.
	3. El sistema generará el XML resultado desplegándolo en un nuevo panel en el panel central bajo la etiqueta “untitled.XML”.
Cursos Alternos: <ol style="list-style-type: none"> 1. Si el sistema detecta un error incapaz de manejar a la hora de estar depurando el HTML y se lo informará al usuario interrumpiendo el proceso de conversión. 	

Caso de uso “Convertir HTML a XML”

Id: 12
Caso de uso: Análisis de HTML o XML
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario

Propósito: Analizar un archivo HTML o XML, manejando los elementos y atributos que lo conforman.

Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea analizar un archivo HTML o XML	2. El sistema analizará el archivo HTML o XML utilizando la tecnología SAX.
	3. El sistema desplegará el árbol de estructura del archivo seleccionado.
	4. Se desplegarán los elementos en una lista a la derecha en el panel “Elementos” que permite la inserción de los elementos que se encuentren en la lista, en el archivo que se encuentra en el panel (.HTML./XML)
	5. Se desplegarán los atributos en una lista a la derecha en el panel “Atributos” que permite la inserción de los atributos que se encuentren en la lista, en el archivo que se encuentra en el panel (.HTML./XML)
<p>Cursos Alternos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Si el archivo seleccionado no es un archivo HTML o XML, no se podrá proceder, se le avisa al usuario. 3. Si el sistema detecta un error en el análisis, generada por una excepción de SAX, informará al usuario de esto, con la correspondiente línea donde se encontró el error y no se podrá continuar con el análisis. 	

Caso de uso “Análisis de HTML/ XML”

Id: 13

Caso de uso: Convertir a WML

Autor: Marisol González Rojas

Actores: Usuario

Propósito: El usuario desea convertir un archivo XML seleccionado a WML.

Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea convertir un archivo XML a WML.	2. El sistema convertirá el archivo XML seleccionado a WML.
	3. El sistema desplegará el archivo WML en un panel nuevo en el panel central bajo la etiqueta del archivo “untitled.XML”.
<p>Cursos Alternos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Si el archivo seleccionado no es un archivo XML, se le notificará al usuario que no se puede realizar la acción deseada. 3. Si el sistema detecta un error la conversión al no reconocer un elemento dado en el XML a convertir, lo notificará al usuario y se interrumpe el proceso, avisándole al usuario cuál fue el error u elemento no reconocido. 	

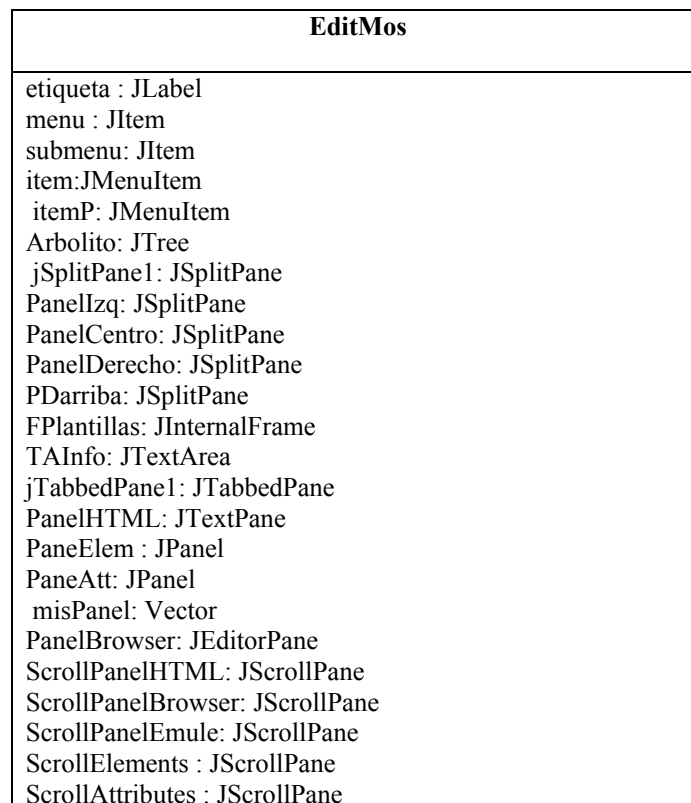
Caso de uso “Convertir XML a WML”

Id: 14
Caso de uso: Convertir a XHTML
Autor: Marisol González Rojas
Actores: Usuario
Propósito: El usuario desea convertir un archivo XML seleccionado a XHTML.
Tipo: Primario – esencial

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El actor desea convertir un archivo XML a WML.	2. El sistema convertirá el archivo XML seleccionado a XHTML.
	3. El sistema desplegará el archivo XHTML en un panel nuevo en el panel central bajo la etiqueta del archivo "untitled.XML".
Cursos Alternos: <ol style="list-style-type: none"> Si el archivo seleccionado no es un archivo XML, se le notificará al usuario que no se puede realizar la acción deseada. Si el sistema detecta un error la conversión al no reconocer un elemento dado en el XML a convertir, lo notificará al usuario y se interrumpe el proceso, avisándole al usuario cuál fue el error u elemento no reconocido. 	

Caso de uso "Convertir XML a XHTML"

Diagramas de Clases



ScrollArbol : JScrollPane ScrollInfo : JScrollPane FrameUrl : Frame etiquetaUser : JLabel etiquetaPass : JLabel filech : JFileChooser etidy : ETidy archivoSaleTidy : new String archivo : String saxp : SaxParse saxonp : SaxonParse classvector : ManejoVector mlista : ManejoListas marchivo : ManejoArchivo VE : Vector VA : Vector ListElem : JList ListAttrib : JList
initComponents() actionPerformed(ActionEvent event) exitForm(WindowEvent evt) initDocument(String nomArch, URL url)

Diagrama de clase EditMos

ETidy
tidy : Tidy in: BufferedInputStream out : FileOutputStream archivosalida : String archivoerror : String nuevoArch : String temp : String aux : String cadenaFinal : String breader : BufferedReader fread : FileReader fwrite : FileWriter
SaleXML(URL u) : String

Diagrama de clase ETidy

ManejoArchivo
file : File ArchAux : File fwrite: FileWriter fread : FileReader br : BufferedReader frame : JFrame renglon : String

texto : String dtd : String XMLTag : String
EtiquetasXML (String nomArch) : String leeArchivo(String nomA) : String VerificaArchivo(String nomArchivo, int operacion) : String

Diagrama de clase ManejoArchivo

ManejoVector
VE : Vector VA : Vector vecAux : Vector mlista : ManejoListas
LlenaVectorE(String ele) LlenaVectorAux(String att) LlenaVectorA()

Diagrama de clase ManejoVector

ManejoListas
VE : Vector VA : Vector listaVE : JList listaVA : JList
LlenaListaElem(Vector VE, JList listaVE) : JList LlenaListaAttrib(Vector VA, JList listaVA) : JList

Diagrama de clase ManejoListas

SaxParse
ve : ManejoVector valor : StringBuffer nomArch : String encode: String xr : XMLReader handler : SaxParse nodes : Stack root : TreeNode in : InputSource
Parsea(String nomArch) startDocument () endDocument () startElement (String uri, String name, String qName, Attributes atts) endElement (String uri, String name, String qName) characters (char ch[], int start, int length) ignorableWhitespace(char ch[], int start, int length) processingInstruction(String target, String data)

skippedEntity(String name)

Diagrama de clase SaxParse

SaxonParse
nomArch : String hojaXSL : String salida : String tfactory : TransformerFactory transformer : Transformer
ParseaHojaEstilo(String sourceID, String xslID, String salida) : String

Diagrama de clase SaxonParse

HojasEstilo
nombreHoja : String ruta : String
getNombre(): String getRuta(): String

Diagrama de clase HojasEstilo

EUser
nombre : String id : String passwd: String misHojas: Vector
getNombre(): String getID(): String getPassword(): String getmisHojas(): Vector cargarHojas() guardarHojas()

Diagrama de clase EUser

Inicio
FrameRegistro: JFram FMensaje: Frame PanelInicio, PanelRegistro; JPanel fieldNombre, fieldNick, fieldNombreInicio: JTextField fieldPassword, fieldConfirmacion, fieldPassInicio: JPasswordField Etiqueta: JLabel Boton: JButton c: GridBagConstraints euser: EUse Editmos: EditMos

```

initComponents()
creaPanelRegistro()
actionPerformed(ActionEvent e)
exitForm(WindowEvent evt)

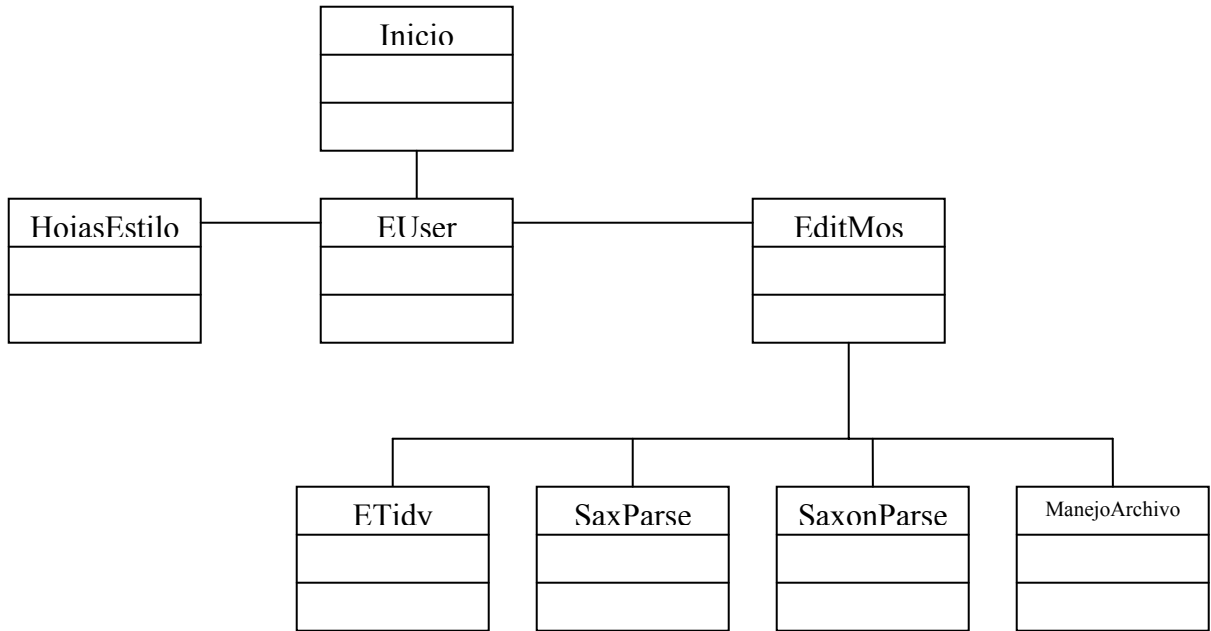
```

Diagrama de clase Inicio

DBConnect	
CONN_URL: String USER: String PASSWD: String driver : String conn : Connection state: Statement rset: ResultSe	getConnection():Connection makeQuery(String q): ResultSet update(String u) actualiza(String u): int closeConnection()

Diagrama de clase DBConnect

Diagrama de colaboración de clases



Diagramas de secuencia

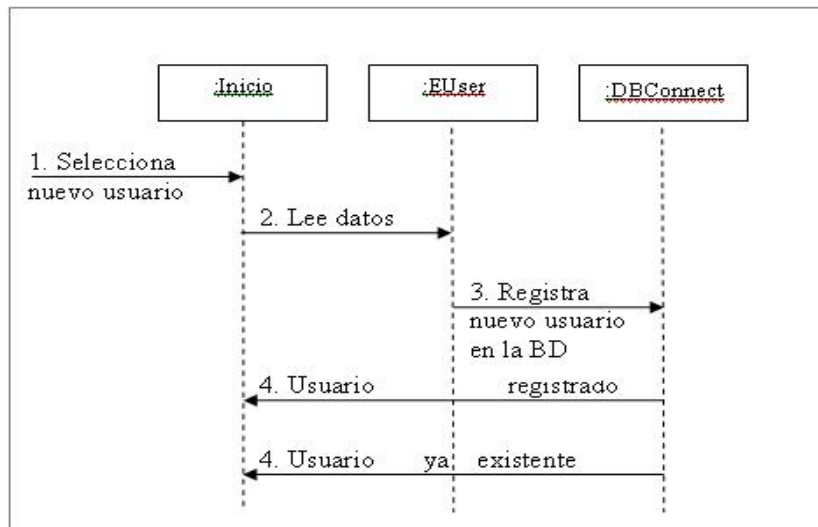


Diagrama de secuencia – Registro nuevo usuario

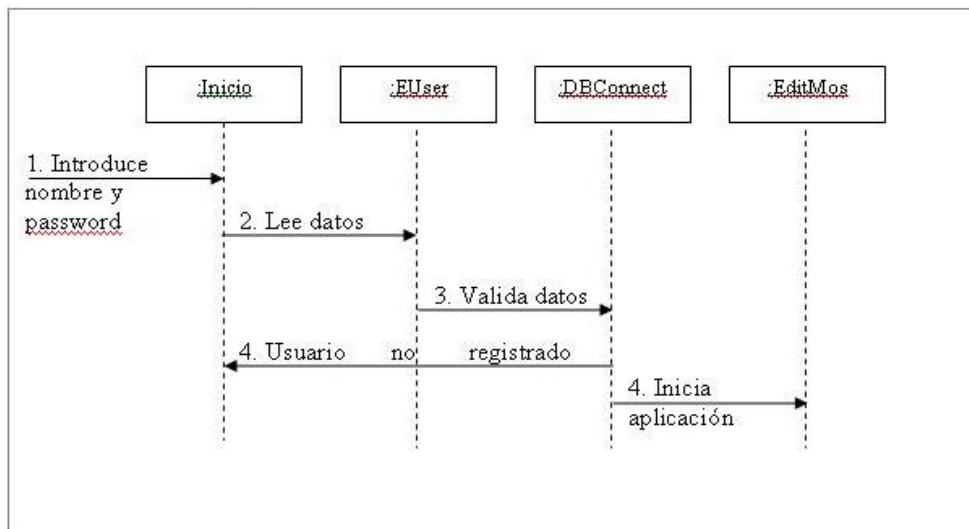


Diagrama de secuencia – Inicio sesión

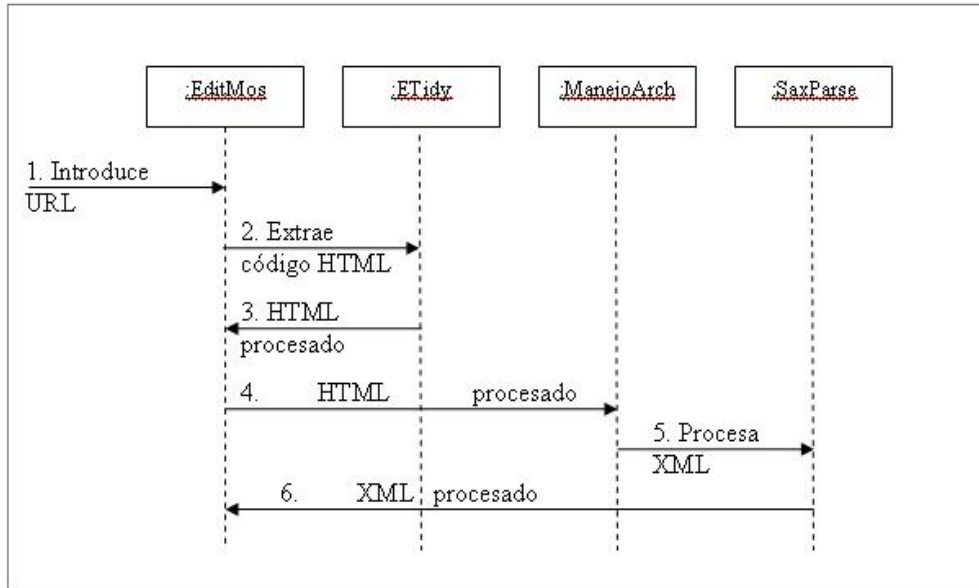


Diagrama de secuencia – Conversión de un URL dado a WML/XHTML

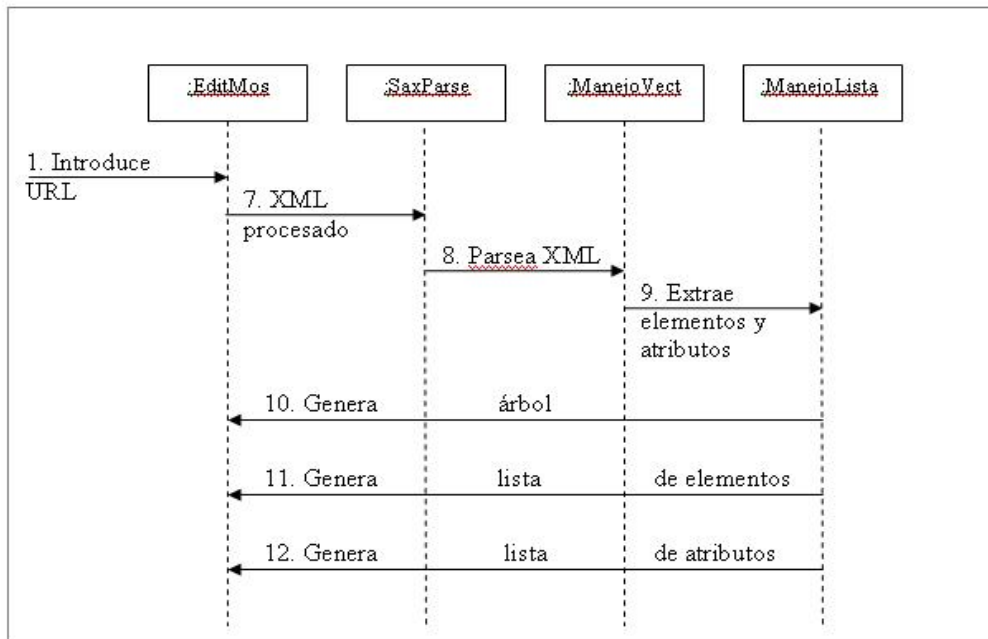


Diagrama de secuencia – Conversión de un URL dado a WML/XHTML (continuación)

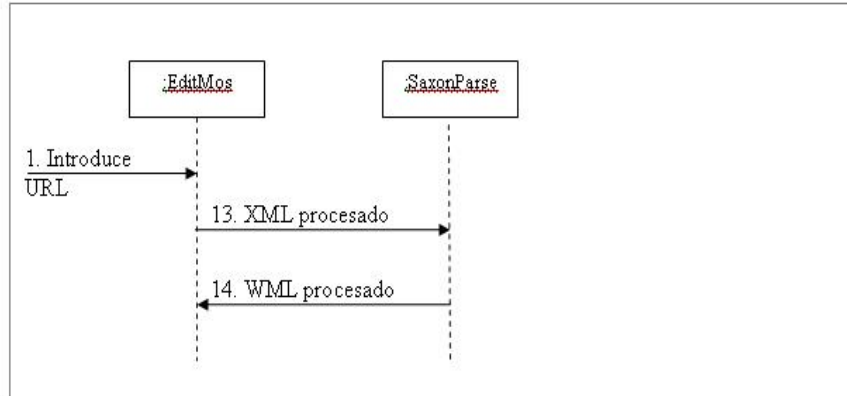


Diagrama de secuencia – Conversión de un URL dado a WML/XHTML (continuación)