

APÉNDICE A. PLAN DEL PROYECTO DE SOFTWARE

ÍNDICE

1. Introducción
 - 1.1 Resumen del Proyecto
 - 1.2 Entregables del Proyecto
 - 1.3 Material de Referencia
 - 1.4 Definiciones y Acrónimos
2. Organización del Proyecto
 - 2.1 Modelo del Proceso
 - 2.2 Responsabilidades del Proyecto
3. Proceso Administrativo
 - 3.1 Objetivos y Prioridades
 - 3.2 Suposiciones, dependencias y limitaciones
 - 3.3 Mecanismos de Monitoreo y Control
 - 3.4 Plan de Staff
 - 3.5 Métodos, herramientas y técnicas

1. INTRODUCCIÓN

1.1 Resumen del Proyecto

La calidad en el ámbito de software ya no sólo se debe enfocar en el producto terminado, sino también en el proceso que se sigue para llegar al resultado. Un modelo enfocado al proceso de software es el CMM y aunque no es nuevo en su género apenas comienza a tener seguidores en México.

El propósito de la herramienta a desarrollar es el ayudar a las organizaciones mexicanas que desarrollan o mantienen software a conocer e implantar CMM para asegurar la calidad tanto de sus productos como sus procesos.

1.2 Entregables del Proyecto

La lista de entregables está definida en el [REQ] sección 7.

1.3 Material de Referencia

Referencia	Descripción
REQ	Libro de Requerimientos

1.4 Definiciones y Acrónimos

Acrónimo	Definición
CMM	Modelo de Capacidad de Madurez
CMM-SW	Modelo de Capacidad de Madurez para software
PSP	Proceso Personal de Software
TSP	Proceso para Equipos de Software

2. ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

2.1 Modelo del Proceso

- El modelo de ciclo de vida que se ocupará en el proyecto será el de cascada.
- Los hitos más importantes son la terminación del software (30-04-2001) la elaboración del manual del usuario (1-05-2001) la entrega del software (14-05-2001)

Nombre de Producto de Trabajo	¿Se entrega al cliente?
Plan de Administración del Plan del Proyecto	No
Libro de Requerimientos	No
Base de Datos CMM	Si
Aplicación miMadurez	Si
Manual del usuario	Si
CD quemado	Si

2.2 Responsabilidades del Proyecto

Responsibility	Persons responsible
Administrador General	Dra. Pilar Gómez Gil
Documentación Usuario Final	Claudia García Romero
Desarrollo de Requerimientos	Claudia García Romero
Desarrollo de miMadurez	Claudia García Romero
Desarrollo de la base de datos CMM	Claudia García Romero

3. PROCESO ADMINISTRATIVO

3.1 Objetivos y Prioridades

La meta primordial es monitorear y validar el producto de software. Para cumplir con esta meta se llevará a cabo lo siguiente:

- Se hará un reporte semanal, martes 9 a.m. sobre el avance y estatus del proyecto.
- Los riesgos posibles se manejaran de acuerdo a la sección 3.3

3.2 Suposiciones, dependencias y limitaciones

- Se asume que los usuarios finales conocen términos de ingeniería de software y administración de proyectos.
- Se asume que las calificaciones ingresadas por parte del usuario final son verídicas
- MiMadurez esta limitado a CMM-SW, no abarca temas de PSP o TSP
- Riesgos
- La traducción de CMM puede no ser la más apropiada

3.3 Mecanismos de Monitoreo y Control

Para dar un seguimiento al proyecto se llevarán acabo las siguientes tareas:

- Se reportará sobre le estado del proyecto semanalmente
- Se harán revisiones al software cada Segundo Martes de cada mes.

3.4 Plan de Staff

Para llevar a cabo este proyecto se necesita de una persona que trabaje en el por cuatro meses. Empezando en Enero de 2001. Se requiere que el desarrollador tenga bases sobre programación en Visual Basic v6, ADO y manejo de Access.

3.5 Métodos, herramientas y técnicas

Consultar en el [REQ] sección 6.