

Índice

Sinopsis

Capítulo 1. Introducción

1.1 Tecnología multitáctil

1.2 Innovación holística

1.3 Proyecto Neuerung

1.4 InnovaTouch: un lenguaje de ademanes para superficies multitáctiles

1.5 Motivación

1.6 Hipótesis

1.7 Resultados

1.8 Mapa del documento

Capítulo 2. Trabajo Relacionado

2.1 Innovación holística

2.2 Tecnología multitáctil

2.3 Plataformas para el desarrollo de aplicaciones multitáctiles

2.4 Hardware multitáctil

2.4.1 Reflexión interna total frustrada (FTIR)

2.4.2 Iluminación difusa (DI)

2.4.3 Plano de luz láser (LLP)

2.4.4 Iluminación de superficie difusa (DSI)

2.5 Superficie multitáctil de bajo costo

2.6 Proyectos realizados en la UDLAP

2.7 Software de colaboración multitáctil

Capítulo 3. Diseño de InnovaTouch

- 3.1 Selección de un objeto
- 3.2 Desplazamiento de un objeto
- 3.3 Edición de un objeto
- 3.4 Cambio de tamaño de un objeto
- 3.5 Rotación de un objeto
- 3.6 Propiedades un objeto
- 3.7 Asociación de tarjetas
- 3.8 Borrado de un objeto
- 3.9 Deshacer
- 3.10 Rehacer
- 3.11 Selección de varios objetos
- 3.12 Copiar y pegar

Capítulo 4. Implementación del lenguaje multitáctil

- 4.1 Arquitectura de InnovaTouch
- 4.2 Modelo de programación del servicio multitáctil
 - 4.2.1 Modelo
 - 4.2.2 Controlado
 - 4.2.3 Vista
- 4.3 Descripción detallada de la implementación de cada ademán
- 4.4 Creación de una interfaz gráfica para la realización de pruebas
- 4.5 Dispositivos utilizados para el desarrollo de InnovaTouch
- 4.6 Cómo integrar InnovaTouch con otro software
- 4.7 Integración con la plataforma Neuerung

Capítulo 5. Evaluación de InnovaTouch

5.1 Diseño de pruebas de InnovaTouch

5.2 Resultados de las pruebas

5.2.1 Cuestionario previo a las pruebas

5.2.2 Tareas realizadas durante las prueba

5.2.3 Cuestionario posterior a las pruebas

5.2.4 Problemas de hardware

Capítulo 6. Conclusiones

6.1 Aportaciones

6.2 Trabajo a futuro

6.3 Conclusión general

Referencias

Apéndice A. Diagramas

Apéndice B. Permisos

Apéndice C. Estudios de usabilidad