

11. Evaluación y Conclusiones

11.1 Con respecto a las experiencias aprendidas

La experiencia de el poder haber aprendido algo más, de aquello que se imparte en la universidad fue la parte más importante de este proyecto, al poder usar un framework comercial basado en las tendencias de desarrollo de aplicaciones web más actuales y que muchas veces nos sentimos solos al presentarnos problemas de desarrollo que era difícil de encontrar la solución ya que muchos aun no pisaban esos campos en el uso del framework (como el uso de gammu en Windows).

También fue importante ver las ventajas y desventajas que JSF y aventurarse a usar este tipo de frameworks que nos da la experiencia necesaria y la habilidad de manejo de este tipo de tecnologías para poder fácilmente migrar y evolucionar a las tendencias, ya que existen elementos en común entre los diferentes lenguajes.

Algo muy importante que nos dimos cuenta, es no cerrarse con un solo lenguaje, si no explorar las diferentes herramientas en el uso de frameworks que se encuentran en desarrollo ya que nos abre un mundo de posibilidades y nos da la capacidad de responde a las necesidades con un nivel competitivo impresionante.

11.2 Con respecto al uso de los frameworks

En el momento en que desarrollábamos el software de SICOM para la solución de sus necesidades nos podemos dar cuenta que podemos hacer una gran cantidad de cosas, por ejemplo tan solo del uso del demonio de gammu, podemos hacer sistemas inteligentes con interacción de mensajes a celular como sistemas de automatización para casas, incluyendo alertas, o un sistema de negocios similares a los que pasan en televisión (manda mensaje a

tal número y te regreso el tono de tal artista), y entre otras miles de aplicaciones que se pueden desarrollar no precisamente con java sino con cualquier sistema que pueda interactuar con MySQL.

Con respecto a al uso de Java Server Faces, nos pareció una herramienta bastante útil con grandes capacidades de desarrollo, y como toda tecnología nueva, aun existe un mundo por recorrer y mejora, ya que aun cuenta con una serie de “bus” que han ido corrigiendo en sus versiones más recientes, dando la confianza a muchas empresas a nivel carrier para delegar sus necesidades en este tipo de aplicaciones que ayudan a enfocarse solo a la parte lógica de nuestro sistema, dejando todo lo demás como un hecho en el que podemos confiar gracias a que es un estándar, sin embargo podemos decir que no es la tecnología más poderosa hoy en día, pero si una de las más completas a las que le apostaríamos un gran futuro.

También cabe mencionar, que la utilización de un framework nuevo y recién salido, es una experiencia de aprendizaje donde aplicas prácticamente todos los conocimientos de arquitectura y diseño de la aplicación para poder dar solución cientos de problemáticas que se presentan en este tipo de herramientas, como lo es en el caso de PrimeFaces, ya que trabajamos prácticamente con frameworks en los cuales utilizamos componentes que solo tenían unos meses de haber salido, y que el caso específico de PrimeFaces se tuvo que hacer una adaptación a nuestra arquitectura para no convertir todo nuestro proyecto a Maven como lo implementa en todos los ejemplos de Prime Faces en su portal, lo cual fue un reto bastante interesante ya que gracias a la experiencia que nos dio Java Server Faces, fue posible hacer esto, y que durante el camino nos encontramos a mucha gente en foros, pidiendo ayuda sobre la misma problemática, lo cual nos enorgullece haber podido resuelto

esta cuestión de arquitecturas, ya que iba a representar un gran esfuerzo pasar todo nuestro proyecto actual a un proyecto nuevo basado en Maven. Cabe mencionar que existen plugins para IDE's como eclipse que ayudan a convertir proyectos java a proyectos en Maven, sin embargo, como hicimos uso de NetBeans, se tuvo que implementar PrimeFaces de manera más primitiva, integrando los jar's y modificando archivos XML para que ayudaran a usar este framework sin rehacer todo en Maven.