

Bibliografía

- [Aguilera98] A. Aguilera. "Orthogonal Polyhedra: Study and Application". Doctoral Thesis, Barcelona, pp. 1:1-2:27 (Abril 1998).
- [Angel90] E. Angel. "Computer Graphics". USA, pp. 261-265 (1990)
- [Argüelles00] R. Argüelles. "Implementación de un sistema para la manipulación y visualización de poliedros basado en árboles octales". Tesis de Licenciatura, Puebla, México (Diciembre 2000).
- [Argüelles02] R. Argüelles. "BSP-OctTrees: un nuevo modelo para la representación y manipulación poliédrica basado en árboles BSP y PM-OctTrees, y su aplicación en el contexto real de los datos geográficos del volcán Popocatepetl". Tesis de Maestría, Puebla, México (Diciembre 2002).
- [Ayala85] D. Ayala, P. Brunet, R. Juan y I. Navazo. "Object Representation by Means of Nonminimal Division Quadtrees and Octrees". *ACM Transactions on Graphics* **4**(1), pp. 41-59 (Enero 1985).
- [Ayala91] D. Ayala, F. Battle, P. Brunet e I. Navazo. "Boolean Operations between Extended OctTrees". Report LSI-91-31, Universitat Politècnica de Catalunya, Barcelona, Spain (1991).
- [Baldazzi96] C. Baldazzi y A. Paoluzzi. "Bijective Dimension-Independent Boundary to Interior Mapping with BSP Trees". TR-INF-17-96, Università Degli Studi di Roma Tre, Dipartimento di Discipline Scientifiche, Roma, Italia (Agosto 1996).
- [Baldazzi97] C. Baldazzi y A. Paoluzzi. "Dimension-Independent BSP (2): Boundary to Interior Mapping". RT-DIA-29-97, Università Degli Studi di Roma Tre, Dipartimento di Informatica e Automazione, Roma, Italia (Diciembre 1997).
- [Brunet 85] P. Brunet y I. Navazo. "Geometric Modeling Using Exact Octree Representation of Polyhedral Objects". *Proc. Eurographics '85*, pp. 159-169 (Septiembre 1985).
- [Chen88] H. Chen y T. Huang. "A Survey of Construction and Manipulation of Octrees". *Computer Vision, Graphics and Image Processing* **43**, pp. 409-431 (1988).

- [Comba96] J. Comba y B. Naylor. "Conversion of Binary Space Partitioning Trees to Boundary Representation". Proceedings of Theory and Practice of Geometric Modeling, Tuebingen, Germany (Octubre 1996).
- [Elber88] G. Elber y M. Shpitalni. "Octree creation via C.S.G. definition". *The Visual Computer* **4**, pp. 53-64 (1988).
- [Foley92] Foley, van Dam, Feiner y Hughes. "Computer Graphics: Principles and Practice". USA, pp. 695-697 (1992).
- [Navazo86] I. Navazo. "Contribució a les Tècniques de Modelat Geomètric d'Objectes Polièdrics Usant la Codificació amb Arbres Octals". Doctoral Thesis, Barcelona (1986).
- [Navazo87] I. Navazo, J. Fontdecaba y P. Brunet. "Extended OctTrees, between CSG Trees and Boundary Representations". Eurographics '87, pp. 239-247 (1987).
- [Navazo89] I. Navazo. "Extended OctTree Representation of General Solids with Plane Faces: Model Structure and Algorithms". *Comput. & Graphics* **13**(1), pp. 5-16 (1989).
- [Naylor90] B. Naylor, J. Amanatides y W. Thibault. "Merging BSP Trees Yields Polyhedral Set Operations". *Computer Graphics* **24**(4), pp. 115-124 (Agosto 1990).
- [Paterson90] M.S. Paterson y F.F. Yao. "Optimal Binary Space Partitions for Orthogonal Objects". *Proceedings of 1st Symp. On Discrete Algorithms*, pp. 100-106 (Enero 1990).
- [Pérez01] R. Pérez. "4D Polytopes". Tesis de Licenciatura, Puebla, México (Diciembre 2001).
- [RAE03] Diccionario de la Real Academia de la Lengua Española, <http://buscon.rae.es/diccionario/drae.htm>
- [Samet90] H. Samet. "The design and analysis of spatial data structures". USA (1990).
- [Thibault87] W. Thibault y B. Naylor. "Set Operations on Polyhedra Using Binary Space Partitioning Trees". *Computer Graphics* **21**(4), pp. 153-162 (Julio 1987).