

## V. Glosario

<b>ARPANET</b>	Red de centros de investigación, antecesor de Internet.
<b>Backbone</b>	Estructura que soporta una red compuesta de equipos principalmente de ruteo y swicheo.
<b>Best effort</b>	Parte del protocolo TCP, el cual por medio del mejor esfuerzo trata de entregar los paquetes a su destino.
<b>BGP (protocolo)</b>	Border Gateway Protocol, protocolo de frontera que proporciona las reglas de comunicación en enlaces WAN.
<b>Big endian</b>	Sistema de almacenamiento de datos en la memoria de la computadora que consiste en situar los bits en orden ascendente (bit 0, bit 1, bit 2..., bit N).
<b>Bridge</b>	Equipo encargado de filtrar paquetes entre dos redes locales (LAN).
<b>Encabezado (Header)</b>	Información que suele situarse delante de los datos (por ejemplo en una transmisión) y que hace referencia a diferentes aspectos de estos.
<b>Capa (Layer)</b>	Cada una de los elementos que conforman una estructura jerárquica.
<b>Carrier</b>	Proveedor de servicios de telecomunicaciones.
<b>CERN</b>	Organización europea de investigación nuclear.
<b>Comercio electrónico (E-commerce)</b>	Actividad que consiste en la compra o venta de artículos por la Internet.
<b>Connectionless</b>	Parte del protocolo IP que indica que el protocolo no está orientado a la conexión.
<b>Daemon (Demonio)</b>	Proceso especial en los sistemas operativos tipo UNIX caracterizado por ser gobernado por el propio sistema operativo de forma autónoma.
<b>Daisy Chain (Cadena de Margarita)</b>	Sistema de enlace de objetos dónde cada objeto contiene un apuntador al siguiente formado una lista.
<b>DARPA</b>	Defense Advanced Research Projects Agency.

<b>Datagrama</b>	Conjunto de estructurado de bytes que forma la unidad básica de comunicación del protocolo IP (en todas sus versiones).
<b>Draft (Borrador)</b>	Documento de especificaciones que se expone públicamente para su discusión.
<b>Dual-stack</b>	Método de transición de IPv4 a IPv6, el cual indica que un equipo puede tener ambos direccionamientos.
<b>Enrutamiento (Routing)</b>	Procedimiento que consiste en conducir un datagrama hacia su destino a través de INTERNET.
<b>Encapsulamiento</b>	Sistema basado en colocar una estructura dentro de otra formando capas.
<b>Firewall (Cortafuegos)</b>	Máquina encargada del filtrado del tráfico de la Internet (tanto de entrada como de salida) basado en reglas de comportamiento, que se sitúa entre la Internet y una Intranet.
<b>FTP</b>	File Transfer Protocol, protocolo de transmisión de archivos por medio de una LAN o WAN.
<b>Gateway</b>	Equipo encargado de proporcionar los servicios a un host.
<b>Galactic Network</b>	Ver red galáctica.
<b>Half-close</b>	Sistema de finalización de una comunicación establecida con el protocolo TCP.
<b>Host</b>	Equipo conectado en una red LAN.
<b>HTML</b>	Hiper Text Markup Language, lenguaje que manejan las páginas de Internet actualmente.
<b>ICMP (Internet Control Message Protocol)</b>	Protocolo encargado de la comunicación de mensajes entre nodos conectados a la Internet.
<b>IP (INTERNET PROTOCOL)</b>	Protocolo no fiable y sin conexión en el que se basa la comunicación por la Internet. Su unidad es el datagrama.
<b>IPng (IP Next Generation)</b>	Abreviatura escogida en IETF con la que también se denomina la versión 6 del protocolo IP.
<b>IPv4 (IP versión 4)</b>	Abreviatura escogida en IETF con la que se denomina la versión 4 del protocolo IP.

<b>IPv6 (IP versión 6)</b>	Abreviatura escogida en IETF con la que se denomina la versión 6 del protocolo IP.
<b>Kernel</b>	Conjunto de servicios básicos que debe ofrecer un sistema operativo para poder funcionar.
<b>LAN (Local Area Network)</b>	Red local. Es la encargada de conectar computadoras en distancias inferiores a 1Km.
<b>Little endian</b>	Sistema de almacenamiento de números en la memoria de la computadora, que consiste en situar los bits en orden descendente (bit N, bit N-1, bit N-2...).
<b>MAC Address</b>	Dirección única que llevan las tarjetas de red grabadas en una ROM para identificarse y diferenciarse de las demás.
<b>MIT (Massachusetts Institute of Technology)</b>	Universidad estadounidense.
<b>MTU (Maximum Transfer Unit)</b>	Siglas que denominan el tamaño máximo en unidades de transmisión que se permite en un canal de comunicación.
<b>NPC</b>	
<b>OSI (Modelo)</b>	Modelo teórico propuesto por IEEE que describe cómo deberían conectarse distintos modelos de computadoras a diferentes tipos de red para poder comunicarse entre sí.
<b>OSPF (protocolo)</b>	Open shortest path first, protocolo de frontera que proporciona las reglas de comunicación en enlaces WAN.
<b>Outsourcing</b>	Medio por el cual una empresa delega trabajos internos a una empresa externa.
<b>Overhead</b>	Pérdida de rendimiento.
<b>Paquetes</b>	Ver datagrama.
<b>Pipelining</b>	Sistema consistente en la solapación de tareas (una tras otra) de forma que se mejore el rendimiento.
<b>Periféricos</b>	Cualquier tipo de dispositivo que pueda ser conectado a una computadora.

<b>Protocolos</b>	Conjunto de reglas que establece cómo debe realizarse una comunicación.
<b>Red</b>	Dispositivo físico que conecta dos o más computadoras.
<b>RFC (Request For Comments)</b>	Documento de especificaciones que se expone públicamente para su discusión.
<b>RIP (protocolo)</b>	Routing Information Protocol, protocolo de frontera que proporciona las reglas de comunicación en enlaces WAN.
<b>Ruteador</b>	Dispositivo físico o computadora que conecta dos o más redes encargado de direccionar los distintos datagramas que le lleguen hacia su destino.
<b>Socket</b>	Tupla compuesta por una dirección IP y un número de puerto.
<b>Socket pair</b>	Pareja sockets que permiten definir una comunicación (origen y destino).
<b>SSL (Secure Socket Layer)</b>	Protocolo que proporciona seguridad en Internet a partir del protocolo TCP.
<b>Swicheo (Switching)</b>	Intercambio de paquetes entre ruteadores o switches.
<b>TCP (Transmission Control Protocol)</b>	Protocolo de nivel superior que permite una conexión fiable y orientada a conexión mediante el protocolo IP.
<b>Three Way Handshake</b>	Protocolo de tres pasos en el que se basa el establecimiento de conexión en el protocolo TCP.
<b>Tunneling</b>	Encapsulado de un protocolo IPv6 dentro de un protocolo IPv4 o viceversa.
<b>UDP (User Datagram Protocol)</b>	Protocolo no fiable y sin conexión basado en el protocolo IP.
<b>Unreliable</b>	Parte del protocolo IP que indica que el protocolo no está orientado a la fiabilidad.
<b>WAN (Wide Area Network)</b>	Red de gran alcance. Este tipo de red suele utilizarse en la unión de redes locales (LAN).
<b>WWW</b>	World Wide Web, Internet, también es usado cuando al acceder a una página de Internet, se le comunique que el protocolo a utilizar será WWW.