

## **CAPÍTULO IV**

### **CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE (FLASH, DIRECTOR)**

#### **4.1 INTRODUCCIÓN**

El capítulo que a continuación se desarrolla tiene como objetivo principal el describir las características de cada uno de los programas en cuestión así como su utilidad. Esto con el fin de tomar la decisión de cuál de ellos será empleado para el desarrollo de la tesis en su parte práctica. Fue necesario consultar diversos libros especializados en el tema, con el fin de tener un panorama más claro destacando las versiones de Flash 5 y Director 7, en donde, a partir de ellas, se generó la comparativa correspondiente a este capítulo.

#### **4.2 DIFERENCIAS Y SIMILITUDES ENTRE FLASH Y DIRECTOR**

Al cotejarse las diversas bibliografías, se observó que ambos softwares están diseñados o enfocados para poder realizar páginas web o trabajos relacionados, los cuales contengan animaciones 2D ó 3D según sea el caso y la necesidad de cada usuario. Poseen una interfase de muy buena calidad con el usuario y son de fácil manejo, ya que hay diversas maneras de poder ejecutar una función o acción ya sea utilizando íconos, haciendo una combinación de teclas o accediendo desde el menú localizado en la barra de herramientas principal.

En ambos, al pertenecer a la familia de Macromedia, son de esperar similitudes entre éstos, pero no réplicas, ya que de lo contrario carecería de atractivo el uso de alguno de ellos. Con esto hago referencia en que en ambos se pueden crear dibujos, insertar sonido, crear transiciones (dar movimiento), importar imágenes, guardar los trabajos en

diversos formatos (jpeg, bmp, .exe, etc.) según las necesidades del usuario, hacer librerías, etc.

La diferencia más notable entre cada uno de ellos es que Flash es el antecesor de Director, puesto que muchas de las funciones que se emplean en el segundo vienen incluidos dentro del primer software, sólo que la diferencia existente es que Director es mucho más completo, debido a la gran gama de opciones y la variedad de menús presentes en este. Por otro lado, también permite una interactividad mucho más sencilla y fácil que el primer software. La gran desventaja por la que no se optó por este programa, es que, además de aprender las funciones básicas que ofrece Flash, hay que manejar otras de Director, saber comandos de programación y desarrollar subrutinas para que se pueda ejecutar una función específica en el programa para llevar a cabo una operación deseada como, por ejemplo, la transición o el cambio de la forma del cursor, una reproducción específica, inclusión de características especiales, etc.

Otra diferencia entre estos programas es que Flash se limita a funciones mucho más sencillas pero con la gran ventaja de que todo se hace con la interfase y funciones contempladas dentro del programa, sin necesidad de recurrir a un lenguaje de programación como lo es Lingo en Director.

Como se ha mencionado anteriormente, Flash es mucho más sencillo y modesto que Director, pero no por esto menos poderoso. Ambos pueden ofrecer resultados excelentes y eso se puede comprobar con la gran cantidad de páginas web que consultamos día a día, puesto que la mayoría de ellas están basadas o tienen elementos que se han generado en Flash con resultados de buena calidad.

### **4.3 DECISIÓN FINAL**

Con base en la descripción antes hecha de los programas, se optó por el uso de Flash debido a que el programa que se desarrollará no necesita de tantos detalles ni aspectos tan sofisticados; además, dicho programa ofrece una muy buena interfase y, con los comandos con los que cuenta, es más que suficiente para poder obtener un resultado muy satisfactorio. Por otra parte, se lleva tiempo de aprendizaje, es mucho más simple y rápido de aprender. Es por esto que se escogió Flash para el desarrollo del software.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.