

RESUMEN

El presente proyecto de tesis consta de un tutorial del paquete Matlab (en su versión 6.0) realizado a través del paquete de software Flash (en su versión mx).

El tutorial en sí, consta de 4 secciones o capítulos en los que el usuario irá aprendiendo el uso de Matlab paso a paso y mediante ejemplos sencillos de seguir, que lo llevarán desde el desconocimiento total del paquete hasta un uso bastante profesional, las secciones que abarca el tutorial, son las siguientes y se resumen más o menos de la siguiente forma:

- Sección de Básicos.- Como dije anteriormente, consideramos que el usuario no posee ningún conocimiento previo del paquete, por lo tanto se le explica desde que es una variable, hasta su manejo a través de algunas funciones muy generales. Esta sección posee algunos ejemplos muy sencillos para que el usuario comience a familiarizarse con el ambiente MatLab. Esta sección incluye además un panorama general que el usuario encontrará al instalar por MatLab y una breve explicación de cada una de sus ventanas.
- Sección de Graficación.- Esta sección mostrará al usuario como aprovechar una de las mejores facetas de MatLab que es la capacidad de generar gráficos de 2 y 3 dimensiones. Nuevamente a través de ejemplos sencillos, el usuario conocerá los distintos tipos de gráficos que es capaz de generar MatLab y su manejo y personalización.
- Sección de Aplicaciones.- La sección más amplia del tutorial es sin duda la de aplicaciones, en donde el usuario aprenderá a darle un correcto uso a todos los conocimientos que ha venido aprendiendo en las secciones anteriores. Dentro de esta sección, encontrará desde aplicaciones generales relacionadas con las ramas del conocimiento más importante, hasta ejemplos muy específicos de alguna rama en particular y sus especialidades, como lo sería la Ingeniería Electrónica.
- Sección de Anexos.- La última sección del tutorial contiene algunos conceptos un poco más avanzados sobre herramientas adicionales que contiene Matlab y que conviene también irle dando a conocer al usuario y con las que en un futuro seguramente tendrá necesidad de relacionarse. Estas herramientas son los llamados

Toolboxes y el Simulink. La sección presenta además un apartado con listados de funciones comunes que podrían llegar a ser de utilidad para el usuario que se ha decidido a comenzar a programar sus propios programas.

PALABRAS CLAVE.- Tutorial Matlab, Tutorial en Flash, Graficación en Matlab, Aplicaciones de Matlab, Anexos de Matlab.