RESUMEN

En este libro se expone el desarrollo de un mecanismo capaz de golpear una bola de billar para intentar lograr una carambola. El golpe puede ser a distintas alturas y con diferentes intensidades. Además tiene la capacidad de decidir que tiro hacer de acuerdo a la situación de las bolas sobre la mesa de billar dadas por un usuario; esta decisión es tomada mediante un controlador difuso. Se explica el proceso de desarrollo, desde cada una de las partes que lo conforman, su ensamblaje y programación, hasta las pruebas y resultados. Se plantean también las opciones a futuro, ya que se espera sea la parte inicial de un proyecto que tiene grandes posibilidades de desarrollo y el cual esperamos continué adelante.