
Introducción

Desde la creación de las computadoras el hombre ha buscado la forma de facilitarse el trabajo, ya sean rutinarios o de simulación y de cálculo, para poder hacer lo anterior de forma rápida depende principalmente del software a utilizar.

Una de las paqueterías importantes actualmente, es MatLab, la cual nos permite realizar diversos cálculos, simulaciones, programación y diseño en un solo software. Por consiguiente es necesario conocer las bases para poder manejar dicho paquete.

La tesis propuesta es diseñar un tutorial básico, el cual pueda ser utilizado en cualquier plataforma, ya que MatLab puede ser instalado en diversas de ellas. Y así poder entender el funcionamiento de esta paquetería.
