

Resumen:

En el presente trabajo se estudió al sistema UMTS con el objetivo principal de crear una simulación de las tramas de comunicación para dicho sistema. Se hizo un software en Macromedia Flash MX en donde se simularon los procedimientos necesarios para que se pueda llevar a cabo la comunicación dentro de este sistema de telefonía celular de 3G.

Para poder llevar a cabo la simulación, primero se investigó todo lo relacionado a este sistema de tercera generación de telefonía celular, después se empezaron a investigar y analizar las tramas de comunicación, para posteriormente realizar la simulación en lo que es el programa Flash MX y por último realizar así lo que es la presentación final en Macromedia Dreamweaver MX.

Con el trabajo realizado, lo primero que se pretende es tratar de hacer una simulación de las tramas que se puedan entender de la mejor manera, fáciles de usar, alto grado de comprensión del usuario, pero con el compromiso de hacerla lo más completa posible. Puesto que se quiere llegar a ser de esta simulación un gran método didáctico para cualquier usuario que pretenda conocer más acerca de esta área.

El resultado final presenta un software en donde el usuario pueda aprender mucho acerca de este sistema en el cual se puede interactuar mediante la reproducción de las tramas de comunicación, visualizar información en cada paso realizado mediante los botones que contienen texto explicativo, tener una visión global de dichas tramas mediante algunos ejemplos incluidos (tal como la simulación de llamada de tierra a móvil) y así como explicación de cada elemento inmerso en las tramas simuladas.