

En el desarrollo de proyectos web dentro de una empresa dedicada a la solución de problemas de Tecnología de Información, la participación del diseñador gráfico, ahora de información, es de mucha importancia, pues durante su preparación profesional se le dieron las herramientas necesarias para entender los procesos de desarrollo de aplicaciones de TI, esto es porque dichos procesos son casi idénticos a los modelos metodológicos utilizados para la solución de problemas de comunicación visual.

En conclusión, el desarrollo de un proyecto como fue el sitio en internet de la empresa SICTEL representó un gran reto, no sólo por las carencias técnicas que se presentaron durante el desarrollo, sino también porque es aún difícil para los miembros de un equipo de trabajo aceptar que las capacidades de un diseñador van mucho más allá que el dibujo "bonito".

El trabajo del diseñador no es nada sencillo, contrario a lo que mucha gente puede pensar, es uno de los porque el trabajo del diseñador en algunos sectores es visto como técnico.

Todavía queda un largo camino por recorrer en este mundo fascinante de la tecnología de información, pero este proyecto aporta un paso más en ese largo camino, en el que se puede comprobar que las enseñanzas aprendidas de todos los profesores de Departamento de Diseño Gráfico de la Universidad de las Américas- Puebla ha sido excelentes.