

Bibliografía

Gentry, James *Guide to Business Gaming and Experiential Learning*
Association for Business Simulation and Experiential Learning (ABSEL)
Nichols/GP Publishing, 1990.

Acuña, Edgar *Regresión Lineal Múltiple*
Disponible en:

Carnegie Mellon GSIA *Business Management Game*
Disponible en: <http://www.gsia.cmu.edu/afs/andrew/gsia/suminst/course.html>

Instituto Tecnológico de Monterrey Campus Estado de México *¿Qué es un simulador de Negocios*
Disponible en: http://www.cem.itesm.mx/centro/q_es_sim.html