
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Dizard, Wilson Jr. Old Media New Media: Mass Communications in the Information Age. U.S.A.: Addison Wesley Longman, Inc., 3rd Ed., 2000.
- Encinas Herrera, Mónica. Influencia de la Escolaridad y Locus de Control en Estrés y Afrontamiento ante el Riesgo Volcánico. Tesis de Licenciatura. México: UDLA-P, 2003.
- Faulkner, Christine. The Essence of Human-Computer Interaction. Great Britain: Prentice Hall, 1998.
- Gallardo Cano, Alejandro. Curso de Teorías de la Comunicación Ed. Cromocolor S.A. de C.V., 2^a ed., 1998.
- Gordoa, Víctor. El Poder de la Imagen Pública. México: Edamex, 5^a ed., 1999.
- Hernández Sampieri, Roberto, et. al. Metodología de la Investigación México: Ed. McGraw Hill, 2^a ed., 1998.
- Heim, Michael. Virtual Realism New York: Oxford University Press, 1998.
- Hillis, Ken. Digital Sensations: Space, identity, and embodiment in virtual reality. U.S.A.: Minnesota Press, 1999.
- Kazdin, Alan E. Modificación de la Conducta y sus Aplicaciones Prácticas. México, D.F.: Ed. El Manual Moderno, 1978.
- Laurel, Brenda. Computers as Theatre. U.S.A.: Addison-Wesley Publishing Company, Inc., 1993.
- Lerbinger, Otto. Diseños para una Comunicación Persuasiva. México, D.F.: Ed. El Manual Moderno, 1979.

-
- Malec, Michael A., ed. Attitude Change. U.S.A.: Markham Publishing Company, 1971.
- Morales, Francisco. Psicología Social. México: McGraw-Hill, 2^a Ed.
- Moya, Miguel, et. al. Psicología Social y Trabajo Social Madrid: McGraw-Hill, 1996.
- Rheingold, Howard. Virtual Reality. U.S.A.: Touchstone, Simon & Schuster, 1991.
- Upmeyer, Arnold Ed. Attitudes and Behavioral Decisions. U.S.A.: Springer-Verlag, 1988.
- Woolfolk, Anita E., Psicología Educativa. México: Prentice Hall, 7^a Ed., 1999.

ENCICLOPEDIA

Diccionario de la Lengua Española. Real Academia Española. Madrid: Tomo II, 20^a Ed., 1984.

Larousse: Diccionario de la Lengua Española. Ediciones Larousse. México: Tomo I, 1990.

INTERNET

<http://www.cenapred.unam.mx/sabes/quesismo/SISMO1.htm>

<http://www.monografias.com/trabajos/vr/vr.shtml>

http://www.iua.upf.es/~berenguer/ima_dig/_9/_estampas/3_5.htm

<http://www.terra.com.mx/Especial/desastres/sismos/>

<http://www.uoc.edu/in3/dt/20287/>

<http://www.utp.ac.pa/seccion/topicos/realidad/cap1.htm>

REVISTAS Y PUBLICACIONES

Barnes, Martin. Virtual Reality and Simulation in Proceedings of the 1996 Winter Simulation Conference.
